



1. IDENTIFICAÇÃO

Curso: Ciência da Computação (Noturno)

Componente curricular: Planejamento e Gestão de Projetos

Fase: Oitava

Ano/semestre: 2015/1

Número de créditos: 4

Carga horária – Hora aula: 72

Carga horária – Hora relógio: 60

Professor: Raquel Aparecida Pegoraro

Atendimento ao Aluno: Quintas-feiras no período da tarde

2. OBJETIVO GERAL DO CURSO

O curso tem por objetivo a formação integral de novos cientistas e profissionais da computação, os quais deverão possuir conhecimentos técnicos e científicos e serem capazes de aplicar estes conhecimentos, de forma inovadora e transformadora, nas diferentes áreas de conhecimento da Computação. Adicionalmente, os egressos do curso deverão ser capazes de adaptar-se às constantes mudanças tecnológicas e sociais, e ter uma formação ao mesmo tempo cidadã, interdisciplinar e profissional.

3. EMENTA

Projetos. Metodologias de planejamento e gestão de projetos. Áreas de conhecimento da gerência de projetos: Escopo, Tempo, Risco, Integração, Comunicação, Custo, Recursos Humanos, Aquisição, Qualidade. Grupos de processos: Iniciação, Planejamento, Execução, Controle, Encerramento. Técnicas de acompanhamento de projetos. Metodologias ágeis para gerenciamento de projetos.

4. OBJETIVOS

4.1. GERAL

- Planejar e gerenciar projetos de software utilizando metodologias de gerenciamento adequadas .

4.2. ESPECÍFICOS

- Compreender os principais conceitos referente ao gerenciamento de projeto;
- Conhecer as 10 áreas de conhecimento da gerência de projetos apresentadas no PMBOK 5ª edição;
- Entender a diferença entre projeto de abordagem tradicional e abordagem ágil;
- Compreender o método ágil Scrum;
- Conhecer e utilizar softwares de apoio para o gerenciamento de projeto;
- Elaborar trabalho prático de planejamento e gestão de um projeto de software de software, onde o aluno possa vivenciar a prática necessária para entender os conteúdos estudados.

5. CRONOGRAMA E CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

ENCONTRO	CONTEÚDO
1	Apresentação do plano ensino
2	Projetos e atividades contínuas. Os 4 Ps do gerenciamento de projetos de software. Stakeholder.
3	Gestão de projetos de software: tradicional X ágil.
4	<i>Framework</i> Scrum para gestão ágil de projetos: papéis, visão e história do produto, valores.
5	Início trabalho prático com Scrum: histórias do usuário.
6	Planejamento da sprint: reunião de planejamento, definição de tarefas.
7	Estimativas com planning poker.
8	Sprint 1. Utilização do quadro kanban.
9	Sprint 1: Reunião diária. Execução da sprint. Gráfico burndown.
10	Sprint 1: Reunião diária. Execução da sprint. Gráfico burndown.
11	<i>Review</i> e retrospectiva da <i>sprint</i> 1
12	Sprint 2. Reunião de planejamento, definição de tarefas, estimativas com planning poker.
13	Sprint 2: Reunião diária. Execução da sprint. Gráfico burndown.
14	Sprint 2: Reunião diária. Execução da sprint. Gráfico burndown.
15	<i>Review</i> e retrospectiva da <i>sprint</i> 2
16	Apresentação dos trabalhos. Debate sobre o trabalho realizado e sobre a gestão ágil de projetos
17	Escalonamento de Scrum em grandes projetos.
18	Prova 1
19	PMI. PMBOK. Grupos de processos: Iniciação, Planejamento, Execução, Controle, Encerramento. Visão geral das 10 áreas do conhecimento do PMBOK.
20	O perfil do gerente de projetos. Tradicional X ágil: gerente de projetos X líder de projetos
21	Recuperação prova 1
22	Gerenciamento de Escopo: termo de abertura
23	EAP – Estrutura analítica do projeto
24	EAP - continuação
25	Gerenciamento de qualidade
26	Gerenciamento de Tempo: definir e sequenciar atividades
27	Gerenciamento de Tempo: estimativas
28	Gerenciamento de Tempo: gráfico de gantt

29	Gerenciamento de risco
30	Gerenciamento de custos
31	Gerenciamento de comunicação e aquisição
32	Gerenciamento de integração e recursos humanos
33	Apresentação dos trabalhos sobre o PMBOK
34	Prova 2
35	Finalização da disciplina
36	Recuperação prova 2
Total: 72 horas/aula	

6. PROCEDIMENTOS METODOLÓGICOS

Conduzir a disciplina com aulas expositivas/dialogadas enquanto discutidos os itens de cunho teórico, evoluindo em tópicos específicos para exercícios práticos, demonstrações, contextualização baseada em publicações atualizadas. Uso de atividades em laboratórios com o objetivo de apresentar/exercitar os conceitos estudados.

O plágio e a cola serão tratados de forma rígida (nota 0 para os envolvidos na atividade em questão).

7. AVALIAÇÃO DO PROCESSO ENSINO-APRENDIZAGEM

A avaliação será composta por duas avaliação escrita (A1 e A2) e trabalhos (Ts), sendo que a nota dos trabalhos (Ts) contemplam todas as demais atividades de avaliação realizadas na disciplina. Fica estabelecida a seguinte fórmula de cálculo para a média final (MF):

$$MF = ((A1 + A2) * 0,7) + (Ts * 0,3)$$

7.1 RECUPERAÇÃO: NOVAS OPORTUNIDADES DE APRENDIZAGEM E AVALIAÇÃO

Conforme o Regulamento da Graduação da UFFS se o resultado da avaliação for inferior a nota 6,0 (seis) o aluno terá direito a recuperação do aprendizado. Desta forma, será realizada prova de recuperação para as avaliações escritas realizadas na disciplina.

O cálculo da média após a(s) prova(s) de recuperação (PR) será feito da seguinte forma:

$$MF_{A1} = (((A1*0,5+PR1*0,5) + A2) * 0,7) + (Ts * 0,3) \text{ (caso recuperação da A1)}$$

$$MF_{A2} = ((A1 + (A2*0,5+PR2*0,5)) * 0,7) + (Ts * 0,3) \text{ (caso recuperação da A2)}$$

8. REFERÊNCIAS

8.1 BÁSICA

- VARGAS, R. V. **Gerenciamento de Projetos**. 6. ed. Rio de Janeiro: Brasport, 2005.
- CORDEIRO, J. C. C. **Gerenciando Projetos de Desenvolvimento de Software com PMI, RUP e UML**. Rio de Janeiro: Brasport, 2007.
- KNIBERG, Henrik. **Scrum and XP from the Trenches**. InfoQ, 2007. Disponível em: <<http://www.infoq.com/minibooks/scrum-xp-from-the-trenches>>.
- VIEIRA, M. F. **Gerenciamento de Projetos de Tecnologia da Informação**. Rio de Janeiro: Campus, 2004.

8.2 COMPLEMENTAR

- DINSMORE, P. C.; SILVEIRA, N. F. H. **Gerenciamento de Projetos e o Fator Humano**. Rio de Janeiro: Qualitymark, 2005.
- KERZNER, H. **Gestão de Projetos: As Melhores Práticas**. 2. ed. Porto Alegre: Bookman, 2006.
- MENEZES, L. C. M. **Gestão de Projetos**. São Paulo: Atlas, 2003.
- PHILLIPS, J. **Gerência de projetos de Tecnologia da Informação**. Rio de Janeiro: Campus, 2003.
- PROJECT MANAGEMENT INSTITUTE (Edit.). **Um Guia do Conjunto de Conhecimentos do Gerenciamento de Projetos – PMBOK (Project Management Body of Knowledge)**. PMI, Edição em português, 2004.
- VALERIANO, D. L. **Moderno Gerenciamento de Projetos**. São Paulo: Prentice Hall, 2005.

8.3 SUGESTÕES

Scrum guide. Disponível em www.scrum.org

Professor

Coordenador do curso