



UNIVERSIDADE FEDERAL DA FRONTEIRA SUL

1. IDENTIFICAÇÃO

Curso: Ciência da Computação (Noturno)

Componente curricular: Introdução à informática

Fase: Primeira

Ano/semestre: 2014/2

Turma: 9902

Número de créditos: 4

Carga horária – Hora aula: 72

Carga horária – Hora relógio: 60

Professor: Raquel Aparecida Pegoraro

Atendimento ao Aluno: Quintas-feiras no período da tarde

2. OBJETIVO GERAL DO CURSO

O curso tem por objetivo a formação integral de novos cientistas e profissionais da computação, os quais deverão possuir conhecimentos técnicos e científicos e serem capazes de aplicar estes conhecimentos, de forma inovadora e transformadora, nas diferentes áreas de conhecimento da Computação. Adicionalmente, os egressos do curso deverão ser capazes de adaptar-se às constantes mudanças tecnológicas e sociais, e ter uma formação ao mesmo tempo cidadã, interdisciplinar e profissional.

3. EMENTA

Fundamentos de informática. Conhecimentos de sistemas operacionais. Utilização da rede mundial de computadores. Acesso a ambientes virtuais de aprendizagem. Conhecimentos de editor de texto, planilha eletrônica e software de apresentação (textos, gráficos, tabelas, áudios, vídeos e imagens).

4. OBJETIVOS

4.1. GERAL

- Operar as ferramentas básicas de informática de forma a poder utilizá-las interdisciplinarmente, de modo crítico, criativo e pró-ativo.

4.2. ESPECÍFICOS

- Entender a evolução da área de conhecimento de Ciência da Computação;
- Conhecer o curso e a universidade;
- Conhecer as várias áreas de conhecimento do curso de Ciência da Computação;
- Refletir sobre a importância das várias áreas do conhecimento para o futuro profissional de computação no Brasil e no mundo.

5. CRONOGRAMA E CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

ENCONTRO	CONTEÚDO
1	Apresentação do plano ensino
2	A UFFS. Moodle
3	Roda viva 1 - Mercado de trabalho e linguagens de programação
4	Diretrizes da área de computação. Diferença entre Ciência da Computação, Sistemas de Informação e Engenharia de Computação.
5	PPC do curso de Ciência da Computação
6	Desafios do SBC
7	Desafios do SBC
8	Desafios do SBC
9	História da computação
10	História da computação
11	Arquitetura de Von Neumann
12	Maquina de turing
13	Roda Viva 2 - Banco de dados
14	Atividades relacionadas às áreas de conhecimento da Computação (banco de dados)
15	Roda Viva 3 - Engenharia de software
16	Atividades relacionadas às áreas de conhecimento da computação (engenharia de software)
17	Trabalho
18	Prova 1
19	Roda Viva 4 - Inteligência Artificial
20	Atividades relacionadas às áreas de conhecimento da Computação (inteligência artificial)
21	Recuperação prova 1
22	Roda Viva 5 – Segurança e Bitcoin
23	Atividades relacionadas às áreas de conhecimento da Computação (segurança)
24	Roda Viva 6 - Maratona de programação, Teoria da computação e Computação quântica (Leandro Zatesko)
25	Atividades relacionadas às áreas de conhecimento da Computação (Maratona de programação, Teoria da computação e Computação quântica)
26	Diversas
27	Diversas
28	Roda Viva 8 - Redes de Computadores
29	Atividades relacionadas às áreas de conhecimento da Computação

	(redes de computadores)
30	Roda viva 9 – Sistemas operacionais
31	Atividades relacionadas às áreas de conhecimento da Computação (sistemas operacionais)
32	Roda viva 10 – Computação gráfica
33	Atividades relacionadas às áreas de conhecimento da Computação (Computação gráfica)
34	Prova 2
35	Correção prova 2
36	Recuperação prova 2
Total: 72 horas/aula	

6. PROCEDIMENTOS METODOLÓGICOS

Aulas expositivas/dialogadas enquanto discutidos os assuntos de cunho teórico, evoluindo em tópicos específicos para exercícios práticos, demonstrações, contextualização baseada em publicações atualizadas. Uso de atividades em laboratórios com o objetivo de apresentar/exercitar os conceitos estudados.

7. AVALIAÇÃO DO PROCESSO ENSINO-APRENDIZAGEM

A avaliação será composta por duas notas parciais (NP1 e NP2).

A NP1 será composta por uma avaliação escrita (A1) e vários trabalhos (TTs) pedidos durante o período da NP1 com o seguinte cálculo:

$$NP1 = (A1*0,7) + (TTs*0,3)$$

A NP2 será composta por uma avaliação escrita (A2) e vários trabalhos (TTs) pedidos durante o período da NP2 com o seguinte cálculo:

$$NP2 = (A2*0,7) + (TTs*0,3)$$

Sendo que a média final (MF) será calculada com a fórmula:

$$MF=(NP1+NP2)/2$$

O plágio e a cola serão tratados de forma rígida (nota 0 para os envolvidos na atividade em questão).

7.1 RECUPERAÇÃO: NOVAS OPORTUNIDADES DE APRENDIZAGEM E AVALIAÇÃO

Conforme o Regulamento da Graduação da UFFS se o resultado da avaliação for inferior a nota 6,0 (seis) o aluno terá direito a recuperação do aprendizado. Desta forma, será realizada prova de recuperação para as avaliações escritas realizadas na disciplina.

O cálculo da média após a(s) prova(s) de recuperação (PR) será feito da seguinte forma:

$$MF_A1 = (((A1*0,5+PR1*0,5) + A2) * 0,7) + (TTs * 0,3) \text{ (caso recuperação da A1)}$$

ou

$$MF_A2 = ((A1 + (A2*0,5+PR2*0,5)) * 0,7) + (TTs * 0,3) \text{ (caso recuperação da A2)}$$

8. REFERÊNCIAS

8.1 BÁSICA

CAPRON, H. L.; JOHNSON, J. A. **Introdução à Informática**. 8. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2004.

NORTON, P. **Introdução à Informática**. 1. ed. Rio de Janeiro: Makron Books, 1997.

VELLOSO, Fernando de C. **Informática: conceitos básicos**. 7. ed. Rio de Janeiro: Campus, 2004.

ANTONIO, João. **Informática para Concursos: teoria e questões**. Rio de Janeiro: Campus-Elsevier, 2009.

8.2 COMPLEMENTAR

FELDI, Ricardo D.; POLLONI, Enrico G. P.; PERES, Fernando E. **Introdução à ciência da computação**. 2. ed. São Paulo: CENGAGE Learning, 2010.

HILL, Benjamin Mako; BACON, Jono. **O livro oficial do Ubuntu**. 2. ed. Porto Alegre: Bookman, 2008.

LANCHARRO, Eduardo Alcalde; LOPEZ, Miguel Garcia; FERNANDEZ, Salvador Peñuelas. **Informática básica**. São Paulo: Pearson Makron Books, 2004.

MANZANO, André Luiz N. G.; TAKA, Carlos Eduardo M. **Estudo dirigido de Microsoft Windows 7 Ultimate**. São Paulo: Érica, 2010.

MANZANO, A. L. N. G.; MANZANO, M. I. N. G. **Estudo dirigido de informática básica**. 7. ed. rev. atual. e ampl. São Paulo: Érica, 2007.

MEYER, M., BABER, R.; PFAFFENBERGER, B. **Nosso futuro e o computador**. Porto Alegre: Bookman, 1999.

MONTEIRO, M. A. **Introdução à organização de computadores**. 5. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2007.

OLIVEIRA, Ramon de. **Informática educativa**. 12. ed. Campinas: Papirus, 2007.

SCHECHTER, Renato. **BROffice Calc e Writer: trabalhe com planilhas e textos em software livre**. Rio de Janeiro: Elsevier, 2003.

Professor

Coordenador do curso