



Plano de Ensino

1. Dados de Identificação

Curso: Ciência da Computação

Componente curricular: GEX099 - Programação II

Fase: 4ª

Ano/semestre: 2016/2

Número da turma: 14858

Número de créditos: 4

Carga horária – Hora aula: 72

Carga horária – Hora relógio: 60

Professora: Priscila Delabetha

Horário das aulas: Terças-feiras 7h30 e sextas-feiras 10:10h

Atendimento ao Aluno: Quarta-feira das 7:30h às 12:00h

2. Objetivo Geral do Curso

O curso tem por objetivo a formação integral de novos cientistas e profissionais da computação, os quais deverão possuir conhecimentos técnicos e científicos e serem capazes de aplicar estes conhecimentos, de forma inovadora e transformadora, nas diferentes áreas de conhecimento da Computação. Adicionalmente, os egressos do curso deverão ser capazes de adaptar-se às constantes mudanças tecnológicas e sociais, e ter uma formação ao mesmo tempo cidadã, interdisciplinar e profissional

3. Ementa

Conceitos de aplicações para a Web. Linguagem de marcação HTML. Folhas de estilos CSS. Linguagens client-side e server-side. Desenvolvimento de aplicações para a Web.

4. Objetivo

4.1 Geral

Compreender as técnicas de programação para a web.

4.2 Específicos

- Conhecer e aplicar as principais técnicas e ferramentas utilizadas no desenvolvimento de sistemas para a web.
- Desenvolver programas em linguagens para aplicações Web.
- Conhecer e utilizar a arquitetura cliente-servidor em sistemas Web.

5. Cronograma e Conteúdo Programático

Priscila



Universidade Federal da Fronteira Sul

Encontro	Conteúdo
1	Apresentação da disciplina; características de uma aplicação Web; Tecnologias existentes; projetos de aplicação Web.
2	Funcionamento do modelo cliente servidor; URI e URL; O que é um navegador web e quais suas características; Charsets, Servidores web e DNS; Protocolo HTTP e HTTPS;
3	Introdução ao HTML: Principais tags; Estrutura de um documento; Marcações de ênfase; Inserção de imagens; Estrutura dos arquivos de projeto; Estilização básica com CSS: formas de inserção (interna, externa e em-linha);
4	W3C: Histórico; Sobre o validador; Prática: Validando os arquivos.
5	HTML: Tags obsoletas; Ferramentas de apoio ao desenvolvimento Web. HTML; Formulários HTML; Planejamento de site. CSS3: principais propriedades, valores, resoluções de sites; Sites Responsivos.
6	CSS; especificação de estilos (id, class); Layouts: posicionamentos; Formulários: Manipulação de dados: Métodos GET e POST para envio de dados;
7	CSS: revisão; Unidades de Medida; Background; Bordas; CSS; Seletores. Posicionamento usando float, clearing, static, relative, absolute e fixed.
8	CSS: Cascadeamento de estilos. CSS; Posicionamento de elementos.
9	PHP: Instalação e configuração do ambiente, características básicas, tipos de dados.
10	Demonstração da parte front-end do trabalho. NP1.
11	PHP: variáveis, operadores, estruturas de controle.
12	PHP: Funções;
13	PHP: Orientação a objetos, Classes; Objetos; Atributos.
14	PHP: Orientação a Obrjetos Exercícios.
15	PHP: Utilização de icludes;
16	PHP: trabalhando com formulários HTML.
17	PHP: Passando informações por várias páginas; variáveis de ambiente.
19	PHPOO: Tratamento de erros. Revisão.
16	Avaliação 1 (Tudo que foi visto até o dia da prova: HTML, CSS) e PHP)

Handwritten signature or mark.

17	Correção da avaliação.
18	SQL: Sintaxe SQL, Utilizando SQL no PHP;
19	PHP com banco de dados; Funções PHP para o banco de dados;
20	Aula Prática: Criando o banco de dados; realizando consultas e alterações.
21	JavaScript: Histórico, Características Gerais; A tag script; Console do navegador; Sintaxe básica; Operadores; Tipos de dados; Exercícios.
22	JQuery: Funcionamento; Utilização da Biblioteca
23	Exercícios.
24	PHP; Mais comandos gerais do PHP
25	PHP; Envio de e-mail pelo PHP
26	Apresentação do Trabalhos NP2
27	Revisão
28	Avaliação 2 (Tudo que foi visto até o dia da prova)
29	Discussão sobre a avaliação 2.
30	Recuperação.

6. Procedimentos Metodológicos

Conduzir a disciplina com aulas expositivas/dialogadas enquanto discutidos os itens de cunho teórico, evoluindo em tópicos específicos para exercícios práticos, demonstrações, contextualização baseada em publicações atualizadas. Uso de atividades em laboratórios com o objetivo de apresentar/exercitar os conceitos estudados.

Não será permitido o uso de equipamentos eletrônicos (computadores, smart-phones, tablets, etc) que não sejam explicitamente para uso na disciplina. O não atendimento a esta regra será passível de punição para toda a turma.

7. Avaliação do Processo Ensino-Aprendizagem

A avaliação tem caráter integrador, uma vez que existe um crescimento gradativo na mobilização dos conhecimentos, habilidades e atitudes desenvolvidos. O resultado é expresso sob a forma de nota que varia de 0 (zero) a 10 (dez), com intervalos de 0,1 (um décimo). É exigido, no mínimo, a média 6,0 (seis) para fins de aprovação na unidade curricular.

O resultado final do aproveitamento é expresso através da média aritmética dos graus G1 e G2, conforme equação:

$$Nf = (G1 + G2)/2$$



Universidade Federal da Fronteira Sul

Os graus G1 e G2 são compostos pela seguinte equação:

$GX = 0,6 * PX + 0,4 * TX$, sendo: PX a nota da avaliação teórica do grau 1 ou 2 (0 a 10).

TX é a média dos trabalhos do grau 1 ou 2 (0 a 10).

Em caso de plágio as seguintes regras serão aplicadas.

Prova:

O aluno recebe nota zero na prova onde o plágio foi detectado, além disso, por demonstrar prática não aceitável o caso será levado ao conhecimento do colegiado;

Trabalhos:

É permitido usar conteúdo da internet, livros, colegas, etc., contanto que uma citação seja feita. A nota do trabalho será proporcional ao conteúdo original;

Caso seja detectado plágio o aluno recebe zero no trabalho em questão, além disso, por demonstrar prática não aceitável o caso será levado ao conhecimento do colegiado;

Em relação à avaliação dos trabalhos, os seguintes elementos serão levados em consideração:

- Funcionamento correto (o programa precisa cumprir seu objetivo conforme a descrição do trabalho);
- Legibilidade do código;
- Comentários (o código fonte deve conter um bloco de comentário no começo informando o propósito da aplicação e o nome/email do seu autor).
- Haverá um desconto de 50% da nota do trabalho na entrega, com prazo máximo de três dias de atraso;
- Os demais aspectos referentes à avaliação seguirão as normas vigentes na UFFS.

7.1 RECUPERAÇÃO: NOVAS OPORTUNIDADES DE APRENDIZAGEM E AVALIAÇÃO

Tendo em vista que o objetivo do processo de ensino aprendizagem é permitir verificar se, ao final do período letivo, os estudantes possuem as competências e habilidades mínimas necessárias relacionadas aos conteúdos da disciplina, então a recuperação será realizada da seguinte forma: uma prova de substituição de grau contemplando o conteúdo abordado pelas avaliações G1 e G2. Sendo sua nota final definida pela equação abaixo:

$$Nf = (Nota\ do\ maior\ grau + Nota\ da\ substituição) / 2$$



Universidade Federal da Fronteira Sul

Somente será permitida a substituição de um dos graus quando a média for inferior a 6,0. Ao realizar a substituição de grau o aluno atingira a média final com nota máxima 6,0 (seis).

8. Referências

8.1 Básicas

SILVA, Mauricio Samy. **Criando Sites com HTML: Sites de Alta Qualidade com HTML e CSS**. São Paulo: Novatec, 2008.

FREEMAN, Eric. **Use a Cabeça HTML com CSS e XHTML**. Rio de Janeiro: Alta Books, 2008.

DEITEL, H. M.; DEITEL, P. J.; NIETO, T. R. **Internet e world wide web: como programar**. 2. ed. Porto Alegre: Bookman, 2003.

SOARES, Walace. **PHP 5: Conceitos, Programação e Integração com Banco de Dados**. São Paulo: Érica, 2004.

NIEDERAUER, Juliano. **Desenvolvendo Websites com PHP**. São Paulo: Novatec, 2004.

GONÇALVES, Edson. **Desenvolvendo Aplicações Web com JSP, Servlets, Java Server Faces, Hibernate, EJB 3 Persistence e Ajax**. 1. ed. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2007.

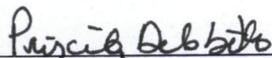
8.2 Complementares

BRAGA, Bruno da Rocha. **Web development: usando o visual HTML editor**. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2002.

CASTAGNETTO, Jesus et al. **Profissional PHP programando**. São Paulo: Makron Books, 2001. 770 p.

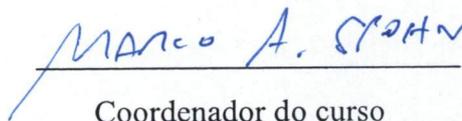
RAMALHO, José Antonio Alves. **HTML avançado**. Rio de Janeiro: Makron Books do Brasil, 1997.

THAU, Dave. **O livro de JavaScript**. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2001.



Professor

SIAPÉ: 2326908



Coordenador do curso

MARCO AURÉLIO SPOHN
Siapé nº. 1521671
Coord. do Curso de Ciência da Computação
Universidade Federal da Fronteira Sul-UFFS
Campus Chapecó-SC