



PLANO DE ENSINO

1 IDENTIFICAÇÃO

Nome da Disciplina: Introdução à Informática

Curso: Geografia (1ª fase) **Ano/Semestre:** 2011/02 **Numero de Créditos:** 4

Carga horária - Hora Aula: 72 **Carga horária - Hora Relógio:** 60

Professor: Glaucio Adriano Fontana, M. Sc. (glaucoadriano@gmail.com)

2 EMENTA

Fundamentos de informática. Conhecimentos de sistemas operacionais. Utilização da rede mundial de computadores. Acesso a ambientes virtuais de aprendizagem. Conhecimentos de editor de texto, planilha eletrônica e software de apresentação (textos, gráficos, tabelas, áudios, vídeos e imagens).

3 OBJETIVOS DA DISCIPLINA

3.1 Objetivo Geral

Operar as ferramentas básicas de informática de forma a poder utilizá-las interdisciplinarmente, de modo crítico, criativo e pró-ativo.

3.2 Objetivos Específicos:

Correlacionar os quatro pilares da Tecnologia da Informação e Comunicação e sua utilização;

Entender a utilização e o funcionamento básico dos editores de texto, de apresentação e planilhas eletrônicas, bem como aplicar estas ferramentas na execução de tarefas;

Explorar a rede mundial de computadores de maneira criativa e entendê-la como um meio colaborativo de comunicação.

4 RESULTADOS ESPERADOS DO PROCESSO DE APRENDIZAGEM

Ao finalizar a disciplina, o aluno deverá ser capaz de:

Compreender e caracterizar principais termos e conceitos do vocabulário da área de Informática.

Diferenciar usos e aplicações dos principais recursos do ferramental de Informática básica composto pelos editores de texto, de apresentação e planilhas eletrônicas

5 CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1. Introdução à Tecnologia da Informação e Comunicação

1.1 Conceitos introdutórios relativos à Informática

2. Software

2.1 Software básico (Sistemas Operacionais)

2.2 Software aplicativo e utilitário

2.2.2 Editores de texto

2.2.3 Planilhas Eletrônicas

2.2.4 Editores de Apresentação

3. Hardware

3.1 Dispositivos de E/S

3.2 Memórias

3.3 Processadores

4. Redes de Computadores e Internet

4.1 Aspectos básicos de funcionamento das redes de computadores e Internet

4.2 Tipos de Portais

4.3 Correio Eletrônico

4.4 Sites de busca e redes sociais

5 Tendências da TI

5.1 Multimídia interativa

5.2 Tópicos Avançados e emergentes em Tecnologia da Informação

6 METODOLOGIA

A disciplina tem caráter teórico-prático, abarcando além das aulas práticas em laboratório, a execução de aulas expositivo-dialogadas explorando textos e estudos de casos enfocando tecnologia da informação.

6.1 Horários de Atendimento aos Alunos

Estão previstos como horários de atendimento individuais ou em grupos, os seguintes:

- Segundas feiras imediatamente antes do horário das aulas (18h-19h)
- Quartas feiras (18h-21h)

7 AVALIAÇÃO

A tabela abaixo explicita os itens que formam as duas avaliações parciais do semestre, seus respectivos pesos e cronograma para entrega.

| Item | Peso | Cronograma para Entrega |
|--|--|--|
| NP1: Trabalho Prático 1 (TP1) Estudo de Caso 1 (EC1) Trabalho Prático 2 (TP2) $NP1=(TP1 \times 0,4) + (TP2 \times 0,4) + (EC1 \times 0,2)$ | 40% 20% 40% | Encontro 06 Encontro 07 Encontro 11 |
| NP2: Estudo de Caso 2 (EC2) Trabalho Prático 3 (TP3) Trabalho Prático 4 (TP4) $NP2=(TP3 \times 0,5) + (TP4 \times 0,3) + (EC2 \times 0,2)$ | 20% 30% 50% | Encontro 14 Encontro 17 Encontro 17 |

Observações

- Trabalhos atrasados serão recebidos até somente o próximo encontro após a data marcada para entrega. Após, perderão um ponto por dia até o dia em que forem recebidos.
- A Nota Final (NF) será constituída pela média aritmética entre as notas parciais NP1 e NP2.
- Ao acadêmico que não atingir nota igual ou superior a 6,0 nas avaliações descritas pela NP1 e NP2 será oferecida a oportunidade de efetuar uma segunda avaliação de recuperação (a ser aplicada em sala de aula, conforme cronograma apresentado – aulas 13 e 18).
- Para aprovação na disciplina, o acadêmico deverá ter frequência igual ou superior a 75% e nota igual ou superior a 6,0.

8 CRONOGRAMA

| Encontro | Tema |
|-----------------|--|
| 1 | Apresentação, visão geral da disciplina, detalhes sobre avaliações. Contextualização da área de Tecnologia da Informação. Contextualização sobre ferramentas BrOffice a serem estudadas na disciplina. |
| 2 | Aula Prática: Planilha de Cálculo: ambientação com ferramenta, formatação de células, fórmulas e planilhas simples. |
| 3 | Aula Prática: Planilha de Cálculo: utilização de fórmulas intermediárias: fórmulas lógicas e estatísticas, inserção de gráficos |
| 4 | Aula Prática: Planilha de Cálculo: vinculação, validação, filtros, cenários |
| 5 | Aula Prática: Planilha de Cálculo – Exercícios gerais de revisão. |
| 6 | Trabalho Prático I acerca de Planilha de Cálculo. Exercícios escolhidos. (TP1). |
| 7 | Aspectos básicos e intermediários sobre Software e Hardware. Software Básico e Aplicativo. Noções sobre Hardware. Estudo de Caso enfocando Software (EC1) |
| 8 | Aula Prática - Editor de Apresentação: ambientação com ferramenta, layout de slides, inserção e edição de imagens, modelos. |
| 9 | Aula Prática: Editor de Apresentação: criações de modelos personalizados, inserção de hiperlinks, inserção de elementos multimídia. |
| 10 | Aula Prática: Editor de Apresentação – Desenvolvimento de Trabalho Prático 2 (TP2 - Construção de conjunto de slides com tema escolhido e exploração de recursos da ferramenta). |
| 11 | Apresentações do Trabalho Prático 2, com objetivo de expor recursos utilizados por cada grupo ao grande grupo. |
| 12 | Aula Prática - Editor de Texto : ambientação com ferramenta, formatação de caracteres, parágrafos, criação de índices |
| 13 | Aula Prática - Editor de Texto: aspectos avançados de edição / Recuperação NP1 |
| 14 | Redes de Computadores e Internet. Sites de Busca. Blogs. Lançamento de trabalho prático IV: construção de um blog corporativo. Estudo de caso enfocando Redes e Internet (EC2) |
| 15 | Aula Prática: Discussão de idéias intra-grupos e desenvolvimento de blog educativo em laboratório |
| 16 | Aula Prática - Editor de texto: Produção de relatório enfocando principais aspectos e focos do blog educativo (Trabalho Prático 3 – TP3) |
| 17 | Entrega dos Relatórios (TP3) e Apresentações dos blogs produzidos Trabalho Prático 4 (TP4) . |
| 18 | Continuação das apresentações dos blogs (TP4) / Recuperação NP2 |

9 REFERÊNCIAS

9.1 Básicas

CAPRON, H. L; JOHNSON, J. A. Introdução à Informática. 8. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2004.

NORTON, P. Introdução à Informática. 1. ed. Rio de Janeiro: Makron Books. 1997.

VELLOSO, Fernando de C. Informática: conceitos básicos. 7. ed. Rio de Janeiro: Campus, 2004.

ANTONIO, João. Informática para Concursos: teoria e questões. Rio de Janeiro: Campus-Elsevier, 2009.

9.2 Complementares

FEDELI, Ricardo D.; POLLONI, Enrico G. P; PERES, Fernando E. Introdução à ciência da computação. 2. ed. São Paulo: CENGAGE Learning, 2010.

HILL, Benjamin Mako; BACON, Jono. O livro oficial do Ubuntu. 2. ed. Porto Alegre: Bookman, 2008.

LANCHARRO, Eduardo Alcalde; LOPEZ, Miguel Garcia; FERNANDEZ, Salvador Peñuelas. Informática básica. São Paulo: Pearson Makron Books, 2004.

MANZANO, André Luiz N. G.; TAKA, Carlos Eduardo M. Estudo dirigido de Microsoft Windows 7 Ultimate. São Paulo: Érica, 2010.

MANZANO, A. L. N. G.; MANZANO, M. I. N. G. Estudo dirigido de informática básica. 7. ed. rev. atual. e ampl. São Paulo: Érica, 2007.

MEYER, M., BABER, R. & PFAFFENBERGER, B. Nosso futuro e o computador. Porto Alegre: Bookman, 1999.

MONTEIRO, M. A. Introdução à organização de computadores. 5. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2007.

OLIVEIRA, Ramon de. Informática educativa. 12. ed. Campinas: Papirus, 2007.

SCHECHTER, Renato. BOffice Calc e Writer: trabalhe com planilhas e textos em software livre. Rio de Janeiro: Elsevier, 2003.