

## Plano de Ensino

### 1 Identificação

Curso: Ciência da Computação  
Componente Curricular: Programação II - GEX099  
Fase: 4ª - Noturno  
Ano/Semestre: 2014/1  
Número de Créditos: 4  
Carga Horária - hora aula: 72  
Carga Horária - hora relógio: 60  
Professor: Clauvir Pavan  
Horário das aulas: Segundas-feiras (21h00 - 22h40) e Terças-feiras (19h10 - 20h50)

### 2 Objetivo do Curso

O curso tem por objetivo a formação integral de novos cientistas e profissionais da computação, os quais deverão possuir conhecimentos técnicos e científicos e serem capazes de aplicar estes conhecimentos, de forma inovadora e transformadora, nas diferentes áreas de conhecimento da Computação. Adicionalmente, os egressos do curso deverão ser capazes de adaptar-se às constantes mudanças tecnológicas e sociais, e ter uma formação ao mesmo tempo cidadã, interdisciplinar e profissional.

### 3 Ementa

Conceitos de aplicações para a Web. Linguagem de marcação HTML. Folhas de estilos CSS. Linguagens client-side e server-side. Desenvolvimento de aplicações para a Web.

### 4 Objetivos

#### 4.1 Geral

Compreender a aplicação das técnicas de programação web.

#### 4.2 Específicos

Conhecer e aplicar as principais técnicas e ferramentas utilizadas no desenvolvimento de sistemas para a web. Desenvolver programas em linguagens para aplicações Web. Conhecer e utilizar a arquitetura cliente-servidor em sistemas Web.

## 5 Cronograma e Conteúdos Programáticos

Parcial	Data	Conteúdo
4	17/03 18/03	Apresentação da disciplina; características de uma aplicação Web; tecnologias existentes; projetos de aplicações Web. Funcionamento do modelo cliente servidor; URI e URL; O que é um navegador web e quais suas características; servidores web e DNS; Protocolo HTTP e HTTPS.
8	24/03 25/03	Ferramentas de apoio ao desenvolvimento Web. HTML; Padrões web (HTML, CSS, Javascript); Navegadores;
12	31/03 01/04	HTML; Aprofundamento; XHTML, doctype, tags básicas (head, p, img, link, tabela, formulário). Validação de formulários no lado cliente.
16	07/04 08/04	CSS; Introdução; sintaxe, especificação de estilos (id, class), formas de inserção (interna, externa e em-linha). CSS; estilo de texto, fontes, tabelas, margens, bordas.
20	14/04 15/04	CSS; Seletores, cascadeamento de estilos.
22	21/04 22/04	<b>Tiradentes - Feriado Nacional</b> CSS; Posicionamento usando float, clearing, static, relative, absolute e fixed.
26	28/04 29/04	Introdução ao JavaScript; Validação de formulários no lado cliente, DOM, manipulação de elementos, funções.
30	05/05 06/05	Introdução ao JQuery; PHP; Introdução; Funcionamento junto ao servidor web; sintaxe básica; funcionamento de variáveis (fracamente tipadas) e dos comandos principais (loops, condicionais, etc).
34	12/05 13/05	PHP; Organização de funções em bibliotecas. PHP; inclusão de arquivos; Manipulação de variáveis GET. PHP; Links com parâmetros na URL; Superglobal \$_GET. PHP; Headers; Mime-type e charset; Códigos de retorno HTTP; Redirecionamento de páginas.
38	19/05 20/05	Prova P1. PHP; Manipulação de formulários; Métodos GET e POST para envio de dados; utilização de \$_GET, \$_POST e \$_REQUEST.
42	26/05 27/05	PHP; Introdução a cookies; PHP; Introdução a sessões; PHP; Aprofundamento sessões.
46	02/06 03/06	Recuperação NP1; PHP; Aprofundamento sobre sessões.
50	09/06 10/06	PHP; Integração com banco de dados; Criação de tabelas; Comandos SQL básicos. PHP; manipulação de dados utilizando funções PHP; inserção e seleção em banco de dados.
54	16/06 17/06	PHP; manipulação de dados utilizando funções PHP; atualização e remoção em banco de dados; Noções de segurança de aplicações web;
58	23/06 24/06	Desenvolvimento de aplicações; JS; Noções sobre AJAX. JS; Aprofundamento sobre jQuery.
62	30/06 01/07	Desenvolvimento de aplicações.
66	07/07 08/07	Apresentação de trabalhos.
70	14/07 15/07	Apresentação de trabalhos.
72	21/07	Recuperação NP2.

Obs.: O plano e o cronograma podem ser alterados ao longo do semestre. O estudante deve consultar as atualizações, periodicamente, no ambiente Moodle.

## 6 Procedimentos Metodológicos

A disciplina será conduzida com recurso à aulas expositivas e dialogadas enquanto discutidos os itens de cunho teórico, evoluindo em tópicos específicos para exercícios práticos. Uso de atividades em laboratórios com o objetivo de apresentar/exercitar os conceitos estudados.

## 7 Avaliação do Processo de Ensino Aprendizagem

Conforme instrução normativa No. 001/Prograd/2010) Os alunos serão avaliados com base em seu desempenho nas seguintes atividades:

Notas Parciais 1 e 2 ( $NP_1$  e  $NP_2$ , respectivamente). Cada nota parcial será composta por uma avaliação escrita ( $p$ ), com peso 0.7, e pela média aritmética de trabalhos/exercícios ( $te$ ), com peso 0.3, realizados até a data da prova, seguindo a expressão:

$$NP_n = p_n \times 0.7 + \frac{1}{T} \sum_{i=1}^T te_i \times 0.3.$$

Onde  $T$  é o número total de trabalhos/exercícios.

A média final será calculada utilizando a fórmula  $MF = (NP_1 + NP_2)/2$ , considerando como critério de arredondamento na primeira casa decimal.

Observações:

- As provas ( $p_1$  e  $p_2$ ) serão individuais, sem consulta;
- Os trabalhos e exercícios serão em duplas.

### 7.1 Recuperação: novas oportunidades de aprendizagem e avaliação

Para cada NP será ofertada prova de recuperação (PR) (substitutiva). A reposição de nota se aplica somente à prova ( $p$ ), não substituindo os trabalhos/exercícios. Durante os 5 minutos iniciais de PR o aluno terá a oportunidade decidir entre prestar a prova ou manter sua nota atual.

## 8 Atendimento ao Aluno

Horário: Terças-feiras das 21h00 às 22h30

Local: Sala dos professores

Agendamento para outros horários deve ser feito através do email: [claunir.pavan@uffs.edu.br](mailto:claunir.pavan@uffs.edu.br)

Para qualquer outro motivo a comunicação deve ser realizada através do ambiente moodle.

## 9 Políticas

### 9.1 Trabalho e/ou exercícios em atraso

- Trabalhos e/ou exercícios entregues após o prazo determinado serão penalizados com uma dedução, na nota, de 25% por dia de atraso;
- As notas serão sempre atribuídas individualmente;
- Em caso de plágio nos trabalhos/exercícios, todos os estudantes envolvidos receberão nota zero.

## 10 Referências Básicas

- [1 ] SILVA, Mauricio Samy. *Criando Sites com HTML: Sites de Alta Qualidade com HTML e CSS*. São Paulo: Novatec, 2008.
- [2 ] FREEMAN, Eric. *Use a Cabeça HTML com CSS e XHTML*. Rio de Janeiro: Alta Books, 2008.
- [3 ] DEITEL, H. M.; DEITEL, P. J.,; NIETO, T. R. *Internet e world wide web: como programar*. 2.ed. Porto Alegre: Bookman, 2003.
- [4 ] SOARES, Wallace. *PHP 5: Conceitos, Programação e Integração com Banco de Dados*. São Paulo: Érica, 2004.
- [5 ] NIEDAUER, Juliano. *Desenvolvendo Websites com PHP*. São Paulo: NOVATEC, 2004.
- [6 ] GOLÇALVES, Edson. *Desenvolvendo Aplicações Web com JSP, Servlets, Java Server Faces, Hibernate, EJB 3 Persistence e Ajax*. 1. ed. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2007.

## 11 Referências Complementares

- [1 ] BRAGA, Bruno da Rocha. *Web development: usando o visual HTML editor*. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2002.
- [2 ] CASTAGNETTO, Jesus et al. *Profissional PHP programando*. São Paulo: Makron Books, 2001. 770p.
- [3 ] RAMALHO, José Antonio Alves. *HTML avançado*. Rio de Janeiro: Makron Books do Brasil, 1997.
- [4 ] THAU, Dave. *O livro de JavaScript*. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2001.