



UNIVERSIDADE FEDERAL DA FRONTEIRA SUL

1. IDENTIFICAÇÃO

Curso: Ciência da Computação (Noturno)

Componente curricular: Planejamento e Gestão de Projetos

Fase: Oitava

Ano/semestre: 2014/1

Número de créditos: 4

Carga horária – Hora aula: 72

Carga horária – Hora relógio: 60

Professor: Raquel Aparecida Pegoraro

Atendimento ao Aluno: Quartas-feiras no período da noite

2. OBJETIVO GERAL DO CURSO

O curso tem por objetivo a formação integral de novos cientistas e profissionais da computação, os quais deverão possuir conhecimentos técnicos e científicos e serem capazes de aplicar estes conhecimentos, de forma inovadora e transformadora, nas diferentes áreas de conhecimento da Computação. Adicionalmente, os egressos do curso deverão ser capazes de adaptar-se às constantes mudanças tecnológicas e sociais, e ter uma formação ao mesmo tempo cidadã, interdisciplinar e profissional.

3. EMENTA

Projetos. Metodologias de planejamento e gestão de projetos. Áreas de conhecimento da gerência de projetos: Escopo, Tempo, Risco, Integração, Comunicação, Custo, Recursos Humanos, Aquisição, Qualidade. Grupos de processos: Iniciação, Planejamento, Execução, Controle, Encerramento. Técnicas de acompanhamento de projetos. Metodologias ágeis para gerenciamento de projetos.

4. OBJETIVOS

4.1. GERAL

- Planejar e gerenciar projetos de software utilizando metodologias de gerenciamento adequadas .

4.2. ESPECÍFICOS

- Compreender os principais conceitos referente ao gerenciamento de projeto;
- Conhecer os grupos de processo necessários para o gerenciamento de projetos;
- Conhecer as 10 áreas de conhecimento da gerência de projetos apresentadas no PMBOK 5ª edição;
- Entender a diferença entre projeto de abordagem tradicional e abordagem ágil;
- Compreender o método ágil Scrum;
- Conhecer e utilizar softwares de apoio para o gerenciamento de projeto;
- Elaborar trabalho prático de planejamento e gestão de um projeto de software de

software, onde o aluno possa vivenciar a prática necessária para entender os conteúdos estudados.

5. CRONOGRAMA E CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

ENCONTRO	CONTEÚDO
1	Apresentação do plano ensino
2	Projetos. Gestão de projetos. Gestão de projetos de software: tradicional X ágil
3	Os 4 Ps do gerenciamento de projetos de software. <i>Stakeholder</i>
4	O importante papel do fator humano para o sucesso dos projetos de software. O perfil do gerente de projetos. Tradicional X ágil: gerente de projetos X líder de projetos
5	PMBOK: Grupos de processos: Iniciação, Planejamento, Execução, Controle, Encerramento. Grupos de processo: tradicional X ágil
6	Apresentação do PMBOK: 10 áreas do conhecimento
7	Gerenciamento de Escopo. WBS
8	Utilização de mapas mentais para auxiliar no entendimento do escopo
9	Mapeamento de processo de negócio para auxiliar na especificação do escopo. Utilização de ferramenta BPM (<i>Business Process Management</i>)
10	Continuação BPM
11	Escopo: tradicional X ágil
12	MVP (<i>Minimum Viable Product</i>)
13	Gerenciamento de Tempo. Gráfico de gantt
14	Gráfico de gantt (continuação)
15	Gerenciamento de tempo: tradicional X ágil
16	Prova NP1
17	Gerenciamento de qualidade. Plano de qualidade
18	Gerenciamento de qualidade: tradicional X ágil
19	Prova recuperação NP1
20	Gerenciamento de risco
21	Gerenciamento de custos
22	Gerenciamento de comunicação, aquisição, integração e recursos humanos
23	Tradicional X ágil: riscos, custos, comunicação, aquisição, integração e recursos humanos
24	<i>Framework Scrum</i>

25	Início do trabalho prático sobre Scrum: definição das histórias e tarefa
26	Estimativas com <i>planning poker</i>
27	Desenvolvimento <i>sprint</i> 1
28	<i>Review</i> e retrospectiva da <i>sprint</i> 1. Quadro kanban e gráfico burndown
29	Desenvolvimento <i>sprint</i> 2
30	<i>Review</i> e retrospectiva da <i>sprint</i> 2
31	Escalonamento de Scrum
32	Apresentação dos trabalhos
33	Apresentação dos trabalhos Debate sobre o trabalho realizado
34	Prova NP2
35	Devolução e correção da NP2
36	Prova recuperação NP2
Total: 72 horas/aula	

6. PROCEDIMENTOS METODOLÓGICOS

Conduzir a disciplina com aulas expositivas/dialogadas enquanto discutidos os itens de cunho teórico, evoluindo em tópicos específicos para exercícios práticos, demonstrações, contextualização baseada em publicações atualizadas. Uso de atividades em laboratórios com o objetivo de apresentar/exercitar os conceitos estudados.

O plágio e a cola serão tratados de forma rígida (nota 0 para os envolvidos na atividade em questão).

7. AVALIAÇÃO DO PROCESSO ENSINO-APRENDIZAGEM

As avaliações serão agrupadas em dois momentos (conforme instrução normativa No. 001/Prograd/2010) Notas Parciais 1 e 2 (NP1 e NP2, respectivamente). A NP1 será composta por uma avaliação escrita (A1) e trabalhos (T1) pedidos durante o período da NP1 com o seguinte cálculo:

$$NP1 = (A1*0,8) + (T1*0,3)$$

A NP2 será composta por uma avaliação escrita (A2) e trabalhos (T2), seguindo o seguinte cálculo:

$$NP2 = (A2*0,8) + (T2*0,3)$$

Sendo que a média final (MF) será calculada com a fórmula:

$$MF=(NP1+NP2)/2$$

7.1 RECUPERAÇÃO: NOVAS OPORTUNIDADES DE APRENDIZAGEM E AVALIAÇÃO

Conforme o Art. 60 do Regulamento da Graduação da UFFS se o resultado das notas parciais for inferior ao mínimo estabelecido para a aprovação do estudante, o professor deverá oferecer novas oportunidades de aprendizagem e avaliação, previstas no Plano de Ensino, antes de seu registro no diário de classe.

Será ofertada recuperação da prova aos estudantes que não obtiveram média maior ou igual a 6,0 em uma das NPs. As provas de recuperação estão prevista no conteúdo programático acima.

A recuperação será referente as avaliações NP1 e NP1. Os trabalhos não poderão ser recuperados.

Recuperação da NP1 será na semana subsequente a avaliação A1, e a recuperação da NP2 será na semana subsequente a avaliação A2, conforme previsto no calendário das aulas.

O cálculo da média após a prova de recuperação (PR) será feito da seguinte forma:

$$NP1 = ((A1*0,5+PR1*0,5)* 0,8) + (T1 * 0,2)$$

ou

$$NP2 = ((A2*0,5+PR2*0,5)* 0,8) + (T2 * 0,2)$$

8. REFERÊNCIAS

8.1 BÁSICA

VARGAS, R. V. **Gerenciamento de Projetos**. 6. ed. Rio de Janeiro: Brasport, 2005.

CORDEIRO, J. C. C. **Gerenciando Projetos de Desenvolvimento de Software com PMI, RUP e UML**. Rio de Janeiro: Brasport, 2007.

KNIBERG, Henrik. **Scrum and XP from the Trenches**. InfoQ, 2007. Disponível em: <<http://www.infoq.com/minibooks/scrum-xp-from-the-trenches>>.

VIEIRA, M. F. **Gerenciamento de Projetos de Tecnologia da Informação**. Rio de Janeiro: Campus, 2004.

8.2 COMPLEMENTAR

DINSMORE, P. C.; SILVEIRA, N. F. H. **Gerenciamento de Projetos e o Fator Humano**. Rio de Janeiro: Qualitymark, 2005.

KERZNER, H. **Gestão de Projetos: As Melhores Práticas**. 2. ed. Porto Alegre: Bookman, 2006.

MENEZES, L. C. M. **Gestão de Projetos**. São Paulo: Atlas, 2003.

PHILLIPS, J. **Gerência de projetos de Tecnologia da Informação**. Rio de Janeiro: Campus, 2003.

PROJECT MANAGEMENT INSTITUTE (Edit.). **Um Guia do Conjunto de Conhecimentos do Gerenciamento de Projetos – PMBOK (Project Management Body of Knowledge)**. PMI, Edição em português, 2004.

VALERIANO, D. L. **Moderno Gerenciamento de Projetos**. São Paulo: Prentice Hall, 2005.

8.3 SUGESTÕES

Scrum guide. Disponível em www.scrum.org

Professor

Coordenador do curso