



Ministério da Educação
Universidade Federal da
Fronteira Sul
Roteiro para Plano de Ensino

ROTEIRO PLANO DE ENSINO

1. IDENTIFICAÇÃO

Curso: Ciências da Computação

Disciplina: COM1006 - Introdução à Informática

Período: 1 **Semestre:** 2010/1

Carga horária: 72 horas (4cr)

Professor: Braulio Adriano de Mello

2. EMENTA

Conhecimentos do sistema operacional. Utilização da rede mundial de computadores. Acesso a ambientes virtuais de aprendizagem. Conhecimentos de editor de texto, planilha eletrônica e software de apresentação (textos, gráficos, tabelas, áudios, vídeos e imagens).

3. JUSTIFICATIVA

Pertencente ao Tronco Comum, esta disciplina tem importância na formação geral onde a computação é usada como recurso intermediário ou de apoio nas variadas áreas do conhecimento. No entanto, o curso de Ciências da Computação possui como um de seus requisitos o estudo de conceitos específicos da computação numa disciplina de introdução onde a computação é atividade fim. Apesar de pertencer ao Tronco Comum, esta disciplina identifica, no ementário, temas suficientes para cobertura desses conceitos específicos. Deste modo, a disciplina oferece condições de atender a demanda específica do curso desde que o conteúdo seja detalhado em profundidade adequada ao perfil estabelecido no Projeto Pedagógico do Curso conforme este plano de aula.

4. OBJETIVOS:

4.1. GERAL:

Considerando a computação como atividade fim, a disciplina visa abordar os conceitos principais da área da computação buscando esclarecer e justificar a relevância e interdisciplinaridade das matérias que compõem a matriz curricular do curso.

4.2. ESPECÍFICOS:

- Compreensão, em abrangência, dos conceitos fundamentais da computação
- Estabelecimento de uma postura multidisciplinar no uso de recursos computacionais como instrumentos de apoio nas demais áreas do conhecimento
- Percepção da realidade regional e a importância da área para o desenvolvimento

5. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO (*cronograma por aula/procedimento didático*)

ENCONTRO	CONTEÚDO
1	A UFES: criação, missão, perfil, metas, estrutura, assistência social e a marca. O Curso de CC: matriz curricular, objetivo, currículo de referência da SBC. A disciplina: Plano de aula, ementa, objetivo, matriz curricular do curso, sistema de avaliação. A computação e os computadores: gerações e computabilidade.
2	Noções de sistemas operativos e aplicações.
3	Conceitos de estrutura e organização dos computadores (processamento, armazenamento, bit-byte-palavra, barramentos).





Ministério da Educação
Universidade Federal da
Fronteira Sul
Roteiro para Plano de Ensino

4	Gerenciamento de processos.
5	Gerenciamento de memória, gerenciamento de arquivos, entrada e saída
6	Carga do sistema, conjunto de instruções, multiprogramação e multiprocessamento
7	As linguagens de programação
8	Banco de dados e engenharia de software
9	Ambientes Virtuais de Aprendizagem; Revisão; Primeira avaliação escrita (todo o conteúdo) (27/05/2010 - 2h/a)
10	Software básico X software aplicativo
11	Redes de computadores
12	Codificação e Sistemas de numeração
13	Sistemas de informação
14	Softwares de apresentação
15	Softwares de editoração de textos e planilhas
16	Apresentação de trabalhos
17	Segunda avaliação escrita (todo o conteúdo) (22/07/2010)
18	Apresentação de trabalhos

6. ESTRATÉGIAS DE ENSINO

Conduzir a disciplina com aulas expositivas/dialogadas enquanto discutidos os itens de cunho teórico, evoluindo em tópicos específicos para exercícios práticos, demonstrações, contextualização baseada em publicações atualizadas. Uso de atividades em laboratórios com o objetivo de demonstrar/exercitar os conceitos estudados.

7. AVALIAÇÃO

Uso de abordagens tais como: provas teóricas, avaliação escrita em aula, exercícios extra-classe, trabalhos de implementação, elaboração de texto/artigo, seminários, entre outros.

Trabalho: 40% da nota Apresentação: 60% da nota.

Trabalho facultativo: Pode ser realizado apenas para recuperação de nota. O acréscimo de nota é limitado a 3 pontos num total de 100. Individual. Pode ser apresentado até o último dia letivo de aula.

Avaliações: Prova 1 – 40 pontos; Prova 2 – 40 pontos; Trabalho: 20 pontos

7. REFERÊNCIAS

7.1. BÁSICAS:

BROOKSHEAR, J. G. Ciência da computação: uma visão abrangente. Porto Alegre/RS: Bookman, 2000. 499 p.

FILHO, C. F. História da computação: teoria e tecnologia. Porto Alegre/RS: Editora Etr. 2000. 286 p.

7.2. COMPLEMENTAR:

VELOSO, Fernando C. Informática: Conceitos Básicos. Rio de Janeiro/RJ: Editora Campus, 1999. 351p.

