

Plano de Ensino

1 Dados de Identificação

Curso: Ciência da Computação
Componente Curricular: Programação II - GEX099
Fase: 4ª - Matutino
Ano/Semestre: 2013/2
Número de Créditos: 4
Carga Horária - hora aula: 72
Carga Horária - hora relógio: 60
Horário das aulas: Segundas-feiras (7h30 - 10h00) e Quartas-feiras (10h10 - 11h50)
Professor: Claunir Pavan

2 Objetivo do Curso

O curso tem por objetivo a formação integral de novos cientistas e profissionais da computação, os quais deverão possuir conhecimentos técnicos e científicos e serem capazes de aplicar estes conhecimentos, de forma inovadora e transformadora, nas diferentes áreas de conhecimento da Computação. Adicionalmente, os egressos do curso deverão ser capazes de adaptar-se às constantes mudanças tecnológicas e sociais, e ter uma formação ao mesmo tempo cidadã, interdisciplinar e profissional.

3 Ementa

Conceitos de aplicações para a Web. Linguagem de marcação HTML. Folhas de estilos CSS. Linguagens client-side e server-side. Desenvolvimento de aplicações para a Web.

4 Objetivos

Conhecer e aplicar as principais técnicas e ferramentas utilizadas no desenvolvimento de sistemas para a web. Desenvolver programas em linguagens para aplicações Web. Conhecer e utilizar a arquitetura cliente-servidor em sistemas Web.

5 Cronograma e Conteúdo Programático

Parcial	Data	Conteúdo
5	16/09/13 18/09/13	Apresentação da disciplina; características de uma aplicação Web; tecnologias existentes; projetos de aplicações Web. Funcionamento do modelo cliente servidor; URI e URL; O que é um navegador web e quais suas características; servidores web e DNS; Protocolo HTTP e HTTPS.

continua ...

... continua

Parcial	Data	Conteúdo
10	23/09/13 25/09/13	Ferramentas de apoio ao desenvolvimento Web. HTML; Padrões web (HTML, CSS, Javascript); Navegadores;
15	30/09/13 02/10/13	HTML; Aprofundamento; XHTML, doctype, tags básicas (head, p, img, link, tabela, formulário). Validação de formulários no lado cliente.
20	07/10/13 09/10/13	Validação de formulários no lado cliente. CSS; Introdução; sintaxe, especificação de estilos (id, class), formas de inserção (interna, externa e em-linha). CSS; estilo de texto, fontes, tabelas, margens, bordas.
25	14/10/13 16/10/13	CSS; Seletores, cascadeamento de estilos.
30	21/10/13 23/10/13	CSS; Posicionamento usando float, clearing, static, relative, absolute e fixed.
32	28/10/13 30/10/13	Dia 28 não haverá aula (Dia do Servidor Público). PHP; Introdução; Funcionamento junto ao servidor web; sintaxe básica; funcionamento de variáveis (fracamente tipadas) e dos comandos principais (loops, condicionais, etc).
37	04/11/13 06/11/13	PHP; Organização de funções em bibliotecas. PHP; inclusão de arquivos; Manipulação de variáveis GET.
42	11/11/13 13/11/13	PHP; Links com parâmetros na URL; Superglobal \$_GET. PHP; Headers; Mime-type e charset; Códigos de retorno HTTP; Redirecionamento de páginas.
47	18/11/13 20/11/13	PHP; Manipulação de formulários; Métodos GET e POST para envio de dados; utilização de \$_GET, \$_POST e \$_REQUEST. PHP; Introdução a cookies.
52	25/11/13 27/11/13	PHP; Introdução a sessões. Prova P1.
57	02/12/13 04/12/13	Recuperação Prova P1. PHP; Aprofundamento sobre sessões.
62	09/12/13 11/12/13	PHP; Integração com banco de dados; Criação de tabelas; Comandos SQL básicos. PHP; manipulação de dados utilizando funções PHP; inserção e seleção em banco de dados.
67	16/12/13 18/12/13	PHP; manipulação de dados utilizando funções PHP; atualização em banco de dados. Noções de segurança de aplicações web; SQL injection; sanitização de dados; XSS; session hijacking. JS; Introdução; Formas de inserção (interna, externa e em-linha); Sintaxe básica. JS; Objetos, funções, arrays; Criação de namespaces. JS; DOM e manipulação de elementos.
72	06/01/14 08/01/14	JS; Noções sobre AJAX. JS; Introdução a jQuery. JS; Aprofundamento sobre jQuery. Prova P2. Recuperação Prova P2

Obs.: O plano e o cronograma podem ser alterados ao longo do semestre. O estudante deve consultar as atualizações, periodicamente, no ambiente Moodle.

6 Procedimentos Metodológicos

A disciplina será conduzida com recurso à aulas expositivas e dialogadas enquanto discutidos os itens de cunho teórico, evoluindo em tópicos específicos para exercícios práticos. Uso de atividades em laboratórios com o objetivo de apresentar/exercitar os conceitos estudados.

7 Avaliação do Processo de Ensino Aprendizagem

Conforme instrução normativa No. 001/Prograd/2010) Os alunos serão avaliados com base em seu desempenho nas seguintes atividades:

Notas Parciais 1 e 2 (NP_1 e NP_2 , respectivamente). Cada nota parcial será composta por uma avaliação escrita (p), com peso 0.7, e pela média aritmética de trabalhos/exercícios (te), com peso 0.3, realizados até a data da prova, seguindo a expressão:

$$NP_i = p_i \times 0.7 + \frac{1}{T} \sum_{i=1}^T te_i \times 0.3.$$

Onde T é o número total de trabalhos/exercícios. Para cada NP será ofertada prova de recuperação (PR) (substitutiva). A reposição de nota se aplica somente à prova (p), não substituindo os trabalhos/exercícios. Durante os 5 minutos iniciais de PR o aluno terá a oportunidade decidir entre prestar a prova ou manter sua nota atual.

A média final será calculada utilizando a fórmula: $MF = (NP_1 + NP_2)/2$.

Observações:

- As provas (p_1 e p_2) serão individuais, sem consulta;
- Os trabalhos e exercícios serão em duplas;
- A atribuição de nota será sempre individual;
- Em caso de plágio nos trabalhos/exercícios, todos os estudantes envolvidos receberão nota zero.

8 Atendimento ao Aluno

Horário: Segundas-feiras das 14h00 às 15h00

Local: Sala dos professores

Agendamento para outros horários deve ser feito através do email: claunir.pavan@uffs.edu.br

Para qualquer outro motivo a comunicação deve ser realizada através do ambiente moodle.

9 Políticas

9.1 Trabalho e/ou exercícios em atraso

Trabalhos e/ou exercícios entregues após o prazo determinado serão penalizados com uma dedução, na nota, de 25% por dia de atraso.

10 Referências Básicas

- [1] SILVA, Mauricio Samy. *Criando Sites com HTML: Sites de Alta Qualidade com HTML e CSS*. São Paulo: Novatec, 2008.
- [2] FREEMAN, Eric. *Use a Cabeça HTML com CSS e XHTML*. Rio de Janeiro: Alta Books, 2008.
- [3] DEITEL, H. M.; DEITEL, P. J.; NIETO, T. R. *Internet e world wide web: como programar*. 2.ed. Porto Alegre: Bookman, 2003.
- [4] SOARES, Walace. *PHP 5: Conceitos, Programação e Integração com Banco de Dados*. São Paulo: Érica, 2004.
- [5] NIEDAUER, Juliano. *Desenvolvendo Websites com PHP*. São Paulo: NOVATEC, 2004.
- [6] GOLÇALVES, Edson. *Desenvolvendo Aplicações Web com JSP, Servlets, Java Server Faces, Hibernate, EJB 3 Persistence e Ajax*. 1. ed. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2007.

11 Referências Complementares

- [1] BRAGA, Bruno da Rocha. *Web development: usando o visual HTML editor*. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2002.
- [2] CASTAGNETTO, Jesus et al. *Profissional PHP programando*. São Paulo: Makron Books, 2001. 770p.
- [3] RAMALHO, José Antonio Alves. *HTML avançado*. Rio de Janeiro: Makron Books do Brasil, 1997.
- [4] THAU, Dave. *O livro de JavaScript*. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2001.