



UNIVERSIDADE FEDERAL DA FRONTEIRA SUL

1. IDENTIFICAÇÃO

Curso: Ciência da Computação

Componente curricular: Trabalho de conclusão de curso II – GEX120

Turma: 11629

Fase: Oitava

Ano/semestre: 2015/2

Número de créditos: 8

Carga horária – Hora aula: 144

Carga horária – Hora relógio: 120

Professor: Claunir Pavan

Atendimento ao Aluno: Sexta-feira das 14:00 às 17:00

2. OBJETIVO GERAL DO CURSO

O curso tem por objetivo a formação integral de novos cientistas e profissionais da computação, os quais deverão possuir conhecimentos técnicos e científicos e serem capazes de aplicar estes conhecimentos, de forma inovadora e transformadora, nas diferentes áreas de conhecimento da Computação. Adicionalmente, os egressos do curso deverão ser capazes de adaptar-se às constantes mudanças tecnológicas e sociais, e ter uma formação ao mesmo tempo cidadã, interdisciplinar e profissional

3. EMENTA

Desenvolvimento das atividades previstas no projeto de pesquisa elaborada em TCC I e produção do texto final do TCC, seguida de defesa perante banca.

4. OBJETIVOS

4.1. GERAL

Executar o projeto proposto no TCC I. Desenvolver o produto proposto no TCCI. Defender o resultado obtido perante uma banca.

4.2. ESPECÍFICOS

Fomentar o desenvolvimento da capacidade científica na área de computação. Desenvolver a autonomia do estudante na execução de um projeto através da sua monografia. Subsidiar o processo de ensino, contribuindo para realimentação dos conteúdos programáticos dos componentes curriculares integrantes do currículo.

5. CRONOGRAMA E CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

ENCONTRO	CONTEÚDO
5	Introdução à disciplina
10	Definição de cronogramas e tarefas
140	Acompanhamento do andamento do projeto
144	Defesa de monografia

6. PROCEDIMENTOS METODOLÓGICOS

Conduzir a disciplina com aulas expositivas/dialogadas enquanto discutidos os itens de cunho teórico, evoluindo em tópicos específicos para exercícios práticos, demonstrações, contextualização baseada em publicações atualizadas. Após a discussão do conteúdo programático a disciplina se volta ao acompanhamento e orientação da construção do projeto de monográfica.

7. AVALIAÇÃO DO PROCESSO ENSINO-APRENDIZAGEM

Como método de avaliação a disciplina segue o *Regulamento de Trabalho de Conclusão de Curso de Graduação em Ciência da Computação* (anexo 1 do *Projeto Pedagógico do Curso de Graduação em Ciência da Computação*), onde no Art. 10 é definido que o aluno deve submeter um projeto de monografia e apresentar de forma oral perante uma banca as seguintes informações: tema do projeto, a problematização, os objetivos gerais e específicos, a justificativa, uma abrangente revisão bibliográfica do estado da arte do tema escolhido, os procedimentos metodológicos, cronograma e resultados.

7.1 RECUPERAÇÃO: NOVAS OPORTUNIDADES DE APRENDIZAGEM E AVALIAÇÃO

Sendo o trabalho considerado insuficiente pela banca essa poderá sugerir alterações que levem à reconsideração.

8. REFERÊNCIAS

8.1 BÁSICA

1. WAZLAWICK, R. S. Metodologia de Pesquisa para Ciência da Computação, Rio de Janeiro: Elsevier, 2009.
2. BARROS, Adile J. P. de, LEHFELD, Neide A. S. Projeto de Pesquisa: Proposta Metodológica. Petrópolis (RJ): Vozes, 1990.
3. BASTOS, Lilia da Rocha. Manual para a elaboração de projetos e relatórios de pesquisa, teses, dissertações e monografias. 5. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2001.
4. ORTIZ, Hilda Beatriz. Cadernos Metodológicos. Chapecó: Argos, 2001.

Professor

Coordenador do curso