



Ministério da Educação
Universidade Federal da
Fronteira Sul
Plano de Ensino

PLANO DE ENSINO

1 IDENTIFICAÇÃO

- 1.1. Instituição: Universidade Federal da Fronteira Sul
- 1.2. Curso: Licenciatura em Letras – Português e Espanhol
- 1.3. Disciplina: Introdução à Informática
- 1.4. Fase: 1ª
- 1.5. Créditos: 04
- 1.6. Carga Horária: 72 ha
- 1.7. Período Letivo: 1º semestre de 2010
- 1.8. Professor (a): Angelo Alfredo Hafner

2 EMENTA

Conhecimentos do sistema operacional. Utilização da rede mundial de computadores. Acesso a ambientes virtuais de aprendizagem. Organização de *homepages* e *blogs*. Conhecimentos de editor de texto, planilha eletrônica e software de apresentação. Manipulação de gráficos, tabelas, áudios, vídeos, imagens.

3 JUSTIFICATIVA

As tecnologias da informação e comunicação constituem-se em uma ferramenta indispensável para praticamente todas as áreas do conhecimento. Sua importância aumenta na medida em que substituem os meios utilizados anteriormente para se executar tarefas e resolver problemas. Saber operar as ferramentas básicas de informática e explorar seus recursos de forma produtiva é essencial para o indivíduo que convive nesta sociedade. Portanto, a disciplina de Introdução à Informática justifica-se como componente curricular importante para a evolução pessoal e profissional do aluno, além fornecer suporte tecnológico às demais disciplinas do curso.

4. OBJETIVOS:

4.1. GERAL:

Operar as ferramentas básicas de informática de forma a poder utilizá-las interdisciplinarmente, de modo crítico, criativo e pró-ativo.

4.2. ESPECÍFICOS:

- Desenvolver uma visão geral sobre a tecnologia da informação e suas aplicações na vida acadêmica, pessoal e profissional;

- Aprender a utilizar a rede internet, navegadores, ferramentas de busca e de e-mail, além de obter noções sobre ameaças virtuais e meios de proteção contra vírus e invasões;
- Conhecer e utilizar o Ambiente Virtual de Aprendizagem da UFFS, de modo a incrementar a troca de informações, a comunicação e a interação extra-classe;
- Preparar para a utilização das principais ferramentas de software (sistema operacional, processador de textos, planilha eletrônica, gerenciador de apresentações), visando aplicação tanto em seus ambientes de trabalho, assim como, nas principais disciplinas do curso de Licenciatura em História.

5. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

ENCONTRO	CONTEÚDO	ATIVIDADE/ PROCEDIMENTO DIDÁTICO
Aula 1 (4h/a)	Apresentação da disciplina. Unidade 1 - Introdução à informática.	Apresentação dos objetivos da disciplina. Levantamento dos conhecimentos dos alunos sobre a utilização do computador e principais softwares.
Aula 2 (4h/a)	Unidade 1 - Introdução à informática. Principais conceitos de informática e principais equipamentos utilizados.	Aula expositiva dialogada. Utilização do projetor multimídia para mostrar os principais equipamentos utilizados.
Aula 3 (4h/a)	Unidade 2 - Conhecimentos do sistema operacional. Conceito de sistema operacional, área de trabalho, barra de tarefas, <i>menu</i> iniciar, principais programas, acessórios, configurações do painel de controle e gerenciador de arquivos.	Aula prática no laboratório de informática, com demonstração das principais operações. Realização de exercícios no computador.
Aula 4 e 5 (8h/a)	Unidade 3 - Utilização da rede mundial de computadores. Definição, histórico, formas de conexão, navegador, sites de referência, noções de domínio e protocolos web, ferramentas de busca, principais serviços na internet, ameaças virtuais e mecanismos de proteção.	Aula expositiva dialogada utilizando projetor multimídia. Atividades práticas de navegação, busca e utilização dos principais serviços da internet. Realização de exercícios com questões de múltipla escolha.
Aula 6 (4h/a)	Avaliação 1 (A1) Avaliação sobre o conteúdo das unidades 1, 2 e 3.	Aplicação da avaliação.
Aula 7 (4h/a)	Unidade 4 - Acesso a ambientes virtuais de aprendizagem. Acesso à plataforma Moodle, configurações básicas, perfil, download/upload de arquivos, grupos, avaliações, fóruns, chats, videoconferência.	Correção da avaliação. Aula expositiva dialogada no laboratório de informática. Atividades práticas com o uso do computador.
Aula 8, 9 e 10 (12 h/a)	Unidade 5 - Conhecimentos de editor de texto, planilha eletrônica e software de apresentação.	Aula expositiva dialogada no laboratório de informática. Atividades práticas com o uso do

	<p>5.1 Editor de texto Visão geral do programa. Abrir, criar e salvar. Movimentação pelo texto com o teclado e com o mouse. Operações desfazer e refazer, copiar, recortar, colar, colar especial, localizar e substituir. Formatações de fonte e parágrafo. Inserir gráficos, tabelas, áudios, vídeos e imagens. Uso de marcadores e numeração. Inserir símbolo, equação, cabeçalho, rodapé, quebras de página, seção e colunas. Criação e configuração de tabelas.</p>	<p>computador. Realização de exercícios com questões de múltipla escolha.</p>
<p>Aula 11 e 12 (8h/a)</p>	<p>5.2 Software de apresentação Visão geral do programa. Formas de criar a apresentação. Modos de visualização e layout. Inserção e formatação de texto e plano de fundo. Inserção, remoção e ordenação de slides. Ferramentas de desenho. Opções de impressão. Efeitos de animação e de transição. Slide mestre. Manipulação de gráficos, tabelas, áudios, vídeos, imagens.</p>	<p>Aula expositiva dialogada no laboratório de informática. Atividades práticas com o uso do computador.</p>
<p>Aula 13 (4h/a)</p>	<p>Avaliação 2 (A2) Avaliação sobre o conteúdo das unidades 1, 2, 3, 4, 5.1 e 5.2</p>	<p>Aplicação da avaliação.</p>
<p>Aula 14, 15, 16 (12h/a)</p>	<p>5.3 Planilha Eletrônica Visão geral do programa: célula, linha, coluna, caixa de nome, barra de fórmulas, planilha, pasta de trabalho. Inserção e formatação de dados. Seleção de intervalos e ordenação de dados. Inserir, formatar imagens, formatar páginas e visualizar impressão. Funções básicas (soma, média, SE, máximo, mínimo). Referência das células (fixação de linha e coluna). Utilização de fórmulas. Construção de gráficos (barra, linha, coluna, setor).</p>	<p>Correção da avaliação . Aula expositiva dialogada no laboratório de informática. Atividades práticas com o uso do computador.</p>
<p>Aula 17 (4h/a)</p>	<p>Avaliação 3 (A3) – Avaliação sobre o conteúdo das unidades 1, 2, 3, 4, 5.</p>	<p>Realização da avaliação.</p>
<p>Aula 18 (4h/a)</p>	<p>Resultados da avaliação 3. Média final</p>	<p>Correção da avaliação e discussão sobre as principais dúvidas.</p>

6. AVALIAÇÃO

As avaliações serão cumulativas. Poderá ser dada ênfase maior a determinadas unidades, a critério do professor e de acordo com as orientações das pró-reitorias.



Ministério da Educação
Universidade Federal da
Fronteira Sul
Plano de Ensino

Elas poderão ser escritas, práticas, feitas no laboratório ou na forma de trabalho individual ou em grupo.

A média semestral será calculada como a seguir e a pontuação para aprovação e arredondamentos seguirão as normas vigentes na UFFS.

$$\text{Média: } \frac{A_1 + A_2 + A_3}{5}$$

7 OBSERVAÇÕES GERAIS

O atendimento aos alunos será feito nas quintas-feiras à tarde, das 14h às 17h30, no laboratório de informática, próximo a biblioteca.

O Cronograma de aula poderá sofrer alterações conforme a disponibilidade dos recursos necessários. Caso o conteúdo a ser avaliado seja completado antes da data prevista para a prova, esta também será antecipada.

8. REFERÊNCIAS

8.1. BÁSICAS:

- (1) CAPRON, H. L.; JOHNSON, J. A. Introdução à Informática. 8 ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2004.
- (2) PACHECO, Gustavo Buzzatti; MACHADO, Rômulo da Silva. Introdução à Informática com Software Livre. 2007. Disponível em <<http://www.broffice.org/broo/?q=infobasica>>. Acesso em: 23 mar. 2010.
- (3) MANZANO, André Luiz. N. G.; MANZANO, Maria Isabel, N. G. Informática Básica. 7 ed. São Paulo: Erica, 2007.
- (4) SCHECHTER, Renato. BROffice Calc e Writer: trabalhe com planilhas e textos em software livre. Rio de Janeiro: Elsevier, 2003.

8.2. COMPLEMENTAR:

- (1) ANTONIO, J. Informática para Concursos. 4 ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2009.
- (2) ALMEIDA, M. S.; SCHENINI, P. S. Informática Básica com BrOffice 2.3. Florianópolis: UFSC, 2007.
- (3) BrOffice 3.2. Disponível em: <<http://www.broffice.org/download>>. Acesso em: 17 fev. 2010.
- (4) FEDELI, Ricardo D.; POLLONI, Enrico G. P; PERES, Fernando E. Introdução à Ciência da Computação. 2ª. ed. São Paulo: CENGAGE Learning, 2010.