

## Plano de Ensino

### 1 Identificação

Curso: Ciência da Computação  
Componente Curricular: Programação II - GEX099  
Fase: 4ª - Noturno  
Ano/Semestre: 2015/1  
Número de Créditos: 4  
Carga Horária - hora aula: 72  
Carga Horária - hora relógio: 60  
Professor: Clauvir Pavan  
Horário das aulas: Segundas-feiras (21h00 - 22h40) e Quintas-feiras (19h10 - 20h50)

### 2 Objetivo do Curso

O curso tem por objetivo a formação integral de novos cientistas e profissionais da computação, os quais deverão possuir conhecimentos técnicos e científicos e serem capazes de aplicar estes conhecimentos, de forma inovadora e transformadora, nas diferentes áreas de conhecimento da Computação. Adicionalmente, os egressos do curso deverão ser capazes de adaptar-se às constantes mudanças tecnológicas e sociais, e ter uma formação ao mesmo tempo cidadã, interdisciplinar e profissional.

### 3 Ementa

Conceitos de aplicações para a Web. Linguagem de marcação HTML. Folhas de estilos CSS. Linguagens client-side e server-side. Desenvolvimento de aplicações para a Web.

### 4 Objetivos

#### 4.1 Geral

Compreender a aplicação das técnicas de programação web.

#### 4.2 Específicos

Conhecer e aplicar as principais técnicas e ferramentas utilizadas no desenvolvimento de sistemas para a web. Desenvolver programas em linguagens para aplicações Web. Conhecer e utilizar a arquitetura cliente-servidor em sistemas Web.

## 5 Cronograma e Conteúdos Programáticos

Parcial	Data	Conteúdo
4	23/02 26/02	Apresentação da disciplina; características de uma aplicação Web; tecnologias existentes; projetos de aplicações Web. Modelo cliente servidor; Servidor Web e DNS; Protocolo HTTP e HTTPS.
8	02/03 05/03	Ferramentas de apoio ao desenvolvimento Web. Introdução ao HTML;
12	09/03 12/03	Tabelas e listas em HTML; Formulários em HTML;
16	16/03 19/03	Introdução ao CSS; Aprofundamento do HTML; Validação de formulários no lado cliente (com HTML5).
20	23/03 26/03	Especificação de estilos (id, class), formas de inserção (interna, externa e em-linha); Estilos de texto, fontes, tabelas, margens, bordas.
24	30/03 02/04	Seletores CSS; Cascadeamento de estilos; Posicionamento usando float, clearing, static, relative, absolute e fixed.
28	06/04 09/04	Introdução ao JavaScript.
32	13/04 16/04	Validação de formulários no lado cliente com Javascript; DOM; manipulação de elementos; funções.
34	20/04 23/04	<b>Feriado Nacional - Tiradentes (Dia não letivo)</b> Introdução ao JQuery; Introdução ao PHP; sintaxe básica; funcionamento de variáveis e comandos principais (loops, condicionais, etc).
38	27/04 30/04	Organização de funções em bibliotecas com PHP.
42	04/05 07/05	PHP; inclusão de arquivos; Manipulação de variáveis GET; Superglobals; Headers; Mime-type e charset; Códigos de retorno HTTP; Redirecionamento; Manipulação de formulários; Métodos GET e POST.
46	11/05 14/05	Cookies e sessões; Aprofundamento sobre sessões.
50	18/05 21/05	Integração do PHP com banco de dados (BD); Criação de tabelas; SQL básico; Manipulação de dados utilizando funções PHP; inserção e seleção em BD.
54	25/05 28/05	Manipulação de dados utilizando funções PHP; atualização e remoção em banco de dados; Noções de segurança; Desenvolvimento de aplicações Web;
56	01/06 04/04	Introdução ao AJAX; Aprofundamento sobre jQuery; Desenvolvimento de aplicações. <b>Feriado Nacional - Corpus Christi (Dia não letivo)</b>
60	08/06 11/06	Desenvolvimento de aplicações Web.
60	15/06 18/06	Desenvolvimento de aplicações Web.
64	22/06 25/06	Apresentação de trabalhos.
68	29/06 02/07	Apresentação de trabalhos.
72	04/07 06/07	<b>Aula ao sábado - Revisão do conteúdo.</b> Recuperação NP2.

Obs.: O plano e o cronograma podem ser alterados ao longo do semestre. O estudante deve consultar as atualizações, periodicamente, no ambiente Moodle.

## 6 Procedimentos Metodológicos

A disciplina será conduzida com recurso à aulas expositivas e dialogadas enquanto discutidos os itens de cunho teórico, evoluindo em tópicos específicos para exercícios práticos. Uso de atividades em laboratórios com o objetivo de apresentar/exercitar os conceitos estudados.

## 7 Avaliação do Processo de Ensino Aprendizagem

A concepção de avaliação dos estudantes será processual, conforme regulamento da graduação da UFFS, aprovado pela Resolução nº 4-CONSUNI/CGRAD.

Notas Parciais 1 e 2 ( $NP_1$  e  $NP_2$ , respectivamente). Cada nota parcial será composta por uma avaliação prática ( $p$ ), com peso 0.6, e pela média aritmética de trabalhos/exercícios ( $te$ ), com peso 0.4, realizados até a data da prova, seguindo a expressão:

$$NP_n = p_n \times 0.6 + \frac{1}{T} \sum_{i=1}^T te_i \times 0.4.$$

Onde  $T$  é o número total de trabalhos/exercícios.

A média final será calculada utilizando a fórmula  $MF = (NP_1 + NP_2)/2$ , considerando como critério de arredondamento na primeira casa decimal.

Observações:

- As provas ( $p_1$  e  $p_2$ ) serão individuais, sem consulta;
- Os trabalhos e exercícios serão individuais ou em duplas.

### 7.1 Recuperação: novas oportunidades de aprendizagem e avaliação

Para cada NP será ofertada prova de recuperação (PR) (substitutiva). A reposição de nota se aplica somente à prova ( $p$ ), não substituindo os trabalhos/exercícios. Durante os 5 minutos iniciais de PR o aluno terá a oportunidade decidir entre prestar a prova ou manter sua nota atual.

## 8 Atendimento ao Aluno

Horário: Segundas-feiras das 19h30 às 21h00

Local: Sala 220 - Bloco dos professores

O canal de comunicação e interação escrita entre professor e estudantes será realizada, exclusivamente, através do ambiente Moodle.

## 9 Políticas

### 9.1 Trabalho e/ou exercícios em atraso

- Trabalhos e/ou exercícios entregues após o prazo determinado serão penalizados com uma dedução, na nota, de 25% por dia de atraso;
- As notas serão sempre atribuídas individualmente;
- Em caso de plágio nos trabalhos/exercícios, todos os estudantes envolvidos receberão nota zero.

## 10 Referências Básicas

- [1 ] SILVA, Mauricio Samy. *Criando Sites com HTML: Sites de Alta Qualidade com HTML e CSS*. São Paulo: Novatec, 2008.
- [2 ] FREEMAN, Eric. *Use a Cabeça HTML com CSS e XHTML*. Rio de Janeiro: Alta Books, 2008.
- [3 ] DEITEL, H. M.; DEITEL, P. J.,; NIETO, T. R. *Internet e world wide web: como programar*. 2.ed. Porto Alegre: Bookman, 2003.
- [4 ] SOARES, Wallace. *PHP 5: Conceitos, Programação e Integração com Banco de Dados*. São Paulo: Érica, 2004.
- [5 ] NIEDAUER, Juliano. *Desenvolvendo Websites com PHP*. São Paulo: NOVATEC, 2004.
- [6 ] GOLÇALVES, Edson. *Desenvolvendo Aplicações Web com JSP, Servlets, Java Server Faces, Hibernate, EJB 3 Persistence e Ajax*. 1. ed. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2007.

## 11 Referências Complementares

- [1 ] BRAGA, Bruno da Rocha. *Web development: usando o visual HTML editor*. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2002.
- [2 ] CASTAGNETTO, Jesus et al. *Profissional PHP programando*. São Paulo: Makron Books, 2001. 770p.
- [3 ] RAMALHO, José Antonio Alves. *HTML avançado*. Rio de Janeiro: Makron Books do Brasil, 1997.
- [4 ] THAU, Dave. *O livro de JavaScript*. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2001.