



## UNIVERSIDADE FEDERAL DA FRONTEIRA SUL

### 1. IDENTIFICAÇÃO

**Curso:** Ciência da Computação (Matutino)

**Componente curricular:** Planejamento e Gestão de Projetos

**Fase:** Sexta

**Ano/semestre:** 2014/2

**Número de créditos:** 4

**Carga horária – Hora aula:** 72

**Carga horária – Hora relógio:** 60

**Professor:** Raquel Aparecida Pegoraro

**Atendimento ao Aluno:** Quintas-feiras no período da tarde

### 2. OBJETIVO GERAL DO CURSO

O curso tem por objetivo a formação integral de novos cientistas e profissionais da computação, os quais deverão possuir conhecimentos técnicos e científicos e serem capazes de aplicar estes conhecimentos, de forma inovadora e transformadora, nas diferentes áreas de conhecimento da Computação. Adicionalmente, os egressos do curso deverão ser capazes de adaptar-se às constantes mudanças tecnológicas e sociais, e ter uma formação ao mesmo tempo cidadã, interdisciplinar e profissional.

### 3. EMENTA

Projetos. Metodologias de planejamento e gestão de projetos. Áreas de conhecimento da gerência de projetos: Escopo, Tempo, Risco, Integração, Comunicação, Custo, Recursos Humanos, Aquisição, Qualidade. Grupos de processos: Iniciação, Planejamento, Execução, Controle, Encerramento. Técnicas de acompanhamento de projetos. Metodologias ágeis para gerenciamento de projetos.

### 4. OBJETIVOS

#### 4.1. GERAL

- Planejar e gerenciar projetos de software utilizando metodologias de gerenciamento adequadas .

#### 4.2. ESPECÍFICOS

- Compreender os principais conceitos referente ao gerenciamento de projeto;
- Conhecer as 10 áreas de conhecimento da gerência de projetos apresentadas no PMBOK 5ª edição;
- Entender a diferença entre projeto de abordagem tradicional e abordagem ágil;
- Compreender o método ágil Scrum;
- Conhecer e utilizar softwares de apoio para o gerenciamento de projeto;
- Elaborar trabalho prático de planejamento e gestão de um projeto de software de software, onde o aluno possa vivenciar a prática necessária para entender os conteúdos estudados.

## 5. CRONOGRAMA E CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

ENCONTRO	CONTEÚDO
1	Apresentação do plano ensino
2	Projetos. Gestão de projetos. Os 4 Ps do gerenciamento de projetos de software
3	O importante papel do fator humano para o sucesso dos projetos de software. <i>Stakeholder</i> . O perfil do gerente de projetos. Tradicional X ágil: gerente de projetos X líder de projetos
4	PMBOK: Grupos de processos: Iniciação, Planejamento, Execução, Controle, Encerramento. As 10 áreas do conhecimento do PMBOK
5	Gestão de projetos de software: tradicional X ágil
6	<i>Framework</i> Scrum: papéis, eventos, artefatos, valores
7	Início do trabalho prático sobre Scrum: definição das histórias e tarefa
8	Reunião de planejamento da sprint. Estimativas com <i>planning poker</i>
9	Quadro kanban e gráfico burndown. Desenvolvimento <i>sprint</i> 1 – dia 1
10	Desenvolvimento <i>sprint</i> 1 – dia 2
11	<i>Review</i> e retrospectiva da <i>sprint</i> 1
12	Desenvolvimento <i>sprint</i> 2 – dia 1
13	Desenvolvimento <i>sprint</i> 2 – dia 2
14	<i>Review</i> e retrospectiva da <i>sprint</i> 2
15	Apresentação dos trabalhos. Debate sobre o trabalho realizado e sobre a gestão ágil de projetos
16	Escalonamento de Scrum
17	Prova 1
18	Gestão de projetos de software: tradicional X ágil. PMBOK - Grupos de processos: Iniciação. Termo de abertura
19	Recuperação prova 1
20	Gerenciamento de Escopo
21	EAP – Estrutura analítica do projeto
22	Mapeamento de processo de negócio para auxiliar na especificação do escopo. Utilização de ferramenta BPM ( <i>Business Process Management</i> )
23	Gerenciamento de Tempo
24	Gráfico de gantt
25	Gerenciamento de qualidade

26	Gerenciamento de risco
27	Gerenciamento de custos
28	Gerenciamento de comunicação, aquisição, integração e recursos humanos
29	Prova 2
30	Recuperação prova 2
Total: 72 horas/aula	

## 6. PROCEDIMENTOS METODOLÓGICOS

Conduzir a disciplina com aulas expositivas/dialogadas enquanto discutidos os itens de cunho teórico, evoluindo em tópicos específicos para exercícios práticos, demonstrações, contextualização baseada em publicações atualizadas. Uso de atividades em laboratórios com o objetivo de apresentar/exercitar os conceitos estudados.

O plágio e a cola serão tratados de forma rígida (nota 0 para os envolvidos na atividade em questão).

## 7. AVALIAÇÃO DO PROCESSO ENSINO-APRENDIZAGEM

A avaliação será composta por duas avaliação escrita (A1 e A2) e trabalhos (Ts), sendo que a nota dos trabalhos (Ts) contemplam todas as demais atividades de avaliação realizadas na disciplina. Fica estabelecida a seguinte fórmula de cálculo para a média final (MF):

$$MF = ((A1 + A2) * 0,8) + (Ts * 0,2)$$

### 7.1 RECUPERAÇÃO: NOVAS OPORTUNIDADES DE APRENDIZAGEM E AVALIAÇÃO

Conforme o Regulamento da Graduação da UFFS se o resultado da avaliação for inferior a nota 6,0 (seis) o aluno terá direito a recuperação do aprendizado. Desta forma, será realizada prova de recuperação para as avaliações escritas realizadas na disciplina.

O cálculo da média após a(s) prova(s) de recuperação (PR) será feito da seguinte forma:

$$MF_{A1} = (((A1*0,5+PR1*0,5) + A2) * 0,7) + (Ts * 0,3) \text{ (caso recuperação da A1)}$$

$$MF_{A2} = ((A1 + (A2*0,5+PR2*0,5)) * 0,7) + (Ts * 0,3) \text{ (caso recuperação da A2)}$$

## 8. REFERÊNCIAS

## 8.1 BÁSICA

VARGAS, R. V. **Gerenciamento de Projetos**. 6. ed. Rio de Janeiro: Brasport, 2005.

CORDEIRO, J. C. C. **Gerenciando Projetos de Desenvolvimento de Software com PMI, RUP e UML**. Rio de Janeiro: Brasport, 2007.

KNIBERG, Henrik. **Scrum and XP from the Trenches**. InfoQ, 2007. Disponível em: <<http://www.infoq.com/minibooks/scrum-xp-from-the-trenches>>.

VIEIRA, M. F. **Gerenciamento de Projetos de Tecnologia da Informação**. Rio de Janeiro: Campus, 2004.

## 8.2 COMPLEMENTAR

DINSMORE, P. C.; SILVEIRA, N. F. H. **Gerenciamento de Projetos e o Fator Humano**. Rio de Janeiro: Qualitymark, 2005.

KERZNER, H. **Gestão de Projetos: As Melhores Práticas**. 2. ed. Porto Alegre: Bookman, 2006.

MENEZES, L. C. M. **Gestão de Projetos**. São Paulo: Atlas, 2003.

PHILLIPS, J. **Gerência de projetos de Tecnologia da Informação**. Rio de Janeiro: Campus, 2003.

PROJECT MANAGEMENT INSTITUTE (Edit.). **Um Guia do Conjunto de Conhecimentos do Gerenciamento de Projetos – PMBOK (Project Management Body of Knowledge)**. PMI, Edição em português, 2004.

VALERIANO, D. L. **Moderno Gerenciamento de Projetos**. São Paulo: Prentice Hall, 2005.

## 8.3 SUGESTÕES

Scrum guide. Disponível em [www.scrum.org](http://www.scrum.org)

---

Professor

---

Coordenador do curso