



1. IDENTIFICAÇÃO

Curso: Ciência da Computação (Noturno)

Componente curricular: Introdução à informática

Fase: Primeira

Ano/semestre: 2016/2

Número da turma: 14919

Número de créditos: 4

Carga horária – Hora aula: 72

Carga horária – Hora relógio: 60

Professora: Raquel Aparecida Pegoraro

Atendimento ao Aluno: Sextas-feiras no período da tarde

2. OBJETIVO GERAL DO CURSO

O curso tem por objetivo a formação integral de novos cientistas e profissionais da computação, os quais deverão possuir conhecimentos técnicos e científicos e serem capazes de aplicar estes conhecimentos, de forma inovadora e transformadora, nas diferentes áreas de conhecimento da Computação. Adicionalmente, os egressos do curso deverão ser capazes de adaptar-se às constantes mudanças tecnológicas e sociais, e ter uma formação ao mesmo tempo cidadã, interdisciplinar e profissional.

3. EMENTA

Fundamentos de informática. Conhecimentos de sistemas operacionais. Utilização da rede mundial de computadores. Acesso a ambientes virtuais de aprendizagem. Conhecimentos de editor de texto, planilha eletrônica e software de apresentação (textos, gráficos, tabelas, áudios, vídeos e imagens).

4. OBJETIVOS

4.1. GERAL

- Fornecer aos alunos informações sobre a área de pesquisa em Ciência da Computação, apresentando a história, temas atuais e desafios de pesquisa, bem como oportunidades profissionais da área.

4.2. ESPECÍFICOS

- Entender a evolução da área de conhecimento de Ciência da Computação;
- Conhecer as várias áreas de conhecimento do curso de Ciência da Computação;
- Refletir sobre a importância das várias áreas do conhecimento para o futuro profissional de computação no Brasil e no mundo.

AS

2

5. CRONOGRAMA E CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

ENCONTRO	CONTEÚDO
1	Apresentação do plano ensino. A UFFS. Moodle.
2	Diretrizes da área de computação. Diferença entre os Ciência da Computação, Sistemas de Informação, Engenharia de Computação e Tecnólogos. Profissões relacionadas a área de computação. PPC do curso de Ciência da Computação (perfil do egresso, matriz curricular, pré-requisitos). Atividades Curriculares Complementares – ACCs. TCC – Trabalho de conclusão de curso. Iniciação científica. ENADE (Exame Nacional de Desempenho dos Estudantes).
3	Desafios de pesquisa na área de computação (SBC – Sociedade Brasileira de Computação)
4	Desafios de pesquisa na área de computação (SBC – Sociedade Brasileira de Computação)
5	Roda Viva - Banco de dados Atividades relacionadas às áreas de Banco de dados
6	Roda Viva - Engenharia de software Atividades relacionadas às áreas de conhecimento da computação: Engenharia de software
7	Prova 1
8	Roda Viva – Segurança e Bitcoin Atividades relacionadas às áreas de conhecimento da Computação: Segurança
9	Recuperação NP1
10	História da computação - Era mecânica: Ábaco; Pascaline; Cartões de Jacquard; Máquina analítica de babbage e Ada Lovelace
11	História da computação - Era eletrônica: Mark I, Eniac e Univac; Arquitetura de Von Neumann; Alan Turing, Colossus, Enigma e Bombe; Mainframes e os primeiros computadores pessoais
12	Diversas. Viagem de estudos a Latinoware de 19 a 21 de outubro em Foz do Iguaçu (PR).
13	Roda viva – Sistemas operacionais Atividades relacionadas às áreas de conhecimento da Computação: Sistemas operacionais
14	Semana Acadêmica
15	Roda Viva - Inteligência Artificial Atividades relacionadas às áreas de conhecimento da Computação: Inteligência artificial
16	Internet das coisas (Internet of Things – IoT) Cidades digitais (cidades inteligentes)

17	Prova NP2
18	Recuperação prova NP2
Total: 72 horas/aula	

6. PROCEDIMENTOS METODOLÓGICOS

Aulas expositivas/dialogadas enquanto discutidos os assuntos de cunho teórico, evoluindo em tópicos específicos para exercícios práticos, demonstrações, contextualização baseada em publicações atualizadas. Uso de atividades em laboratórios com o objetivo de apresentar/exercitar os conceitos estudados.

7. AVALIAÇÃO DO PROCESSO ENSINO-APRENDIZAGEM

A avaliação será composta por duas notas parciais (NP1 e NP2).

A NP1 será composta por uma avaliação escrita (A1) e vários trabalhos (TTs) realizados durante o período da NP1 com o seguinte cálculo:

$$NP1 = (A1*0,7) + (TTs*0,3)$$

A NP2 será composta por uma avaliação escrita (A2) e vários trabalhos (TTs) realizados durante o período da NP2 com o seguinte cálculo:

$$NP2 = (A2*0,7) + (TTs*0,3)$$

Sendo que a média final (MF) será calculada com a fórmula:

$$MF = (NP1 + NP2) / 2$$

O plágio, a cópia de trabalhos e a cola serão tratados de forma rígida (nota 0 para os envolvidos na atividade em questão).

7.1 RECUPERAÇÃO: NOVAS OPORTUNIDADES DE APRENDIZAGEM E AVALIAÇÃO

Conforme o Regulamento da Graduação da UFFS se o resultado da avaliação for inferior a nota 6,0 (seis) o aluno terá direito a recuperação do aprendizado. Desta forma, será realizada prova de recuperação para as avaliações escritas realizadas na disciplina.

O cálculo da média após a(s) prova(s) de recuperação (PR) será feito da seguinte forma:

$$MF_A1 = (((A1*0,5 + PR1*0,5) + A2) * 0,7) + (TTs * 0,3) \text{ (caso recuperação da A1)}$$

ou

$$MF_A2 = (((A1 + (A2*0,5 + PR2*0,5)) * 0,7) + (TTs * 0,3) \text{ (caso recuperação da A2)}$$

8. REFERÊNCIAS

8.1 BÁSICA

CAPRON, H. L.; JOHNSON, J. A. **Introdução à Informática**. 8. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2004.

NORTON, P. **Introdução à Informática**. 1. ed. Rio de Janeiro: Makron Books, 1997.

VELLOSO, Fernando de C. **Informática: conceitos básicos**. 7. ed. Rio de Janeiro:



Campus, 2004.

ANTONIO, João. **Informática para Concursos: teoria e questões**. Rio de Janeiro: Campus-Elsevier, 2009.

8.2 COMPLEMENTAR

FEDELI, Ricardo D.; POLLONI, Enrico G. P.; PERES, Fernando E. **Introdução à ciência da computação**. 2. ed. São Paulo: CENGAGE Learning, 2010.

HILL, Benjamin Mako; BACON, Jono. **O livro oficial do Ubuntu**. 2. ed. Porto Alegre: Bookman, 2008.

LANCHARRO, Eduardo Alcalde; LOPEZ, Miguel Garcia; FERNANDEZ, Salvador Peñuelas. **Informática básica**. São Paulo: Pearson Makron Books, 2004.

MANZANO, André Luiz N. G.; TAKA, Carlos Eduardo M. **Estudo dirigido de Microsoft Windows 7 Ultimate**. São Paulo: Érica, 2010.

MANZANO, A. L. N. G.; MANZANO, M. I. N. G. **Estudo dirigido de informática básica**. 7. ed. rev. atual. e ampl. São Paulo: Érica, 2007.

MEYER, M., BABER, R.; PFAFFENBERGER, B. **Nosso futuro e o computador**. Porto Alegre: Bookman, 1999.

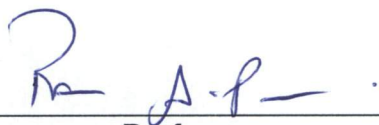
MONTEIRO, M. A. **Introdução à organização de computadores**. 5. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2007.

OLIVEIRA, Ramon de. **Informática educativa**. 12. ed. Campinas: Papirus, 2007.

SCHECHTER, Renato. **BROffice Calc e Writer: trabalhe com planilhas e textos em software livre**. Rio de Janeiro: Elsevier, 2003.

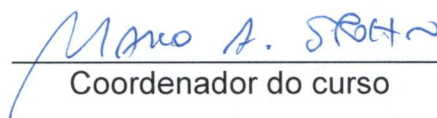
8.3 SUGESTÕES DE OUTRAS LEITURAS COMPLEMENTARES

Desafios de pesquisa em Computação (SBC). Disponível em www.sbc.org.br



Professor

1931022



Coordenador do curso

MARCO AURÉLIO SPOHN
Siape nº. 1521671

Coord. do Curso de Ciência da Computação
Universidade Federal da Fronteira Sul-UFFS
Campus Chapecó-SC