



## UNIVERSIDADE FEDERAL DA FRONTEIRA SUL

### 1. IDENTIFICAÇÃO

**Curso:** Ciência da Computação (Matutino)

**Componente curricular:** Introdução à informática

**Fase:** Primeira

**Ano/semestre:** 2016/1

**Número da turma:** 13208

**Número de créditos:** 4

**Carga horária – Hora aula:** 72

**Carga horária – Hora relógio:** 60

**Professora:** Raquel Aparecida Pegoraro

**Atendimento ao Aluno:** Sextas-feiras no período da tarde

### 2. OBJETIVO GERAL DO CURSO

O curso tem por objetivo a formação integral de novos cientistas e profissionais da computação, os quais deverão possuir conhecimentos técnicos e científicos e serem capazes de aplicar estes conhecimentos, de forma inovadora e transformadora, nas diferentes áreas de conhecimento da Computação. Adicionalmente, os egressos do curso deverão ser capazes de adaptar-se às constantes mudanças tecnológicas e sociais, e ter uma formação ao mesmo tempo cidadã, interdisciplinar e profissional.

### 3. EMENTA

Fundamentos de informática. Conhecimentos de sistemas operacionais. Utilização da rede mundial de computadores. Acesso a ambientes virtuais de aprendizagem. Conhecimentos de editor de texto, planilha eletrônica e software de apresentação (textos, gráficos, tabelas, áudios, vídeos e imagens).

### 4. OBJETIVOS

#### 4.1. GERAL

- Fornecer aos alunos informações sobre a área de pesquisa em Ciência da Computação, apresentando a história, temas atuais e desafios de pesquisa, bem como oportunidades profissionais da área.

#### 4.2. ESPECÍFICOS

- Entender a evolução da área de conhecimento de Ciência da Computação;
- Conhecer as várias áreas de conhecimento do curso de Ciência da Computação;
- Refletir sobre a importância das várias áreas do conhecimento para o futuro profissional de computação no Brasil e no mundo.

## 5. CRONOGRAMA E CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

ENCONTRO	CONTEÚDO
1	Apresentação do plano ensino
2	A UFFS. Moodle
3	Diretrizes da área de computação. Diferença entre os Ciência da Computação, Sistemas de Informação e Engenharia de Computação. PPC do curso de Ciência da Computação
4	Roda viva - Mercado de trabalho e linguagens de programação
5	Desafios do SBC
6	Desafios do SBC
7	Desafios do SBC
8	Roda Viva - Banco de dados
9	Atividades relacionadas às áreas de conhecimento da Computação de Banco de dados
10	História da computação
11	História da computação
12	Roda Viva - Maratona de programação e Computação quântica
13	Atividades relacionadas às áreas de conhecimento da Computação: Maratona de programação e Computação quântica
14	Arquitetura de Von Neumann
15	Prova 1
16	Roda Viva - Engenharia de software
17	Atividades relacionadas às áreas de conhecimento da computação: Engenharia de software
18	Recuperação prova 1
19	Roda Viva - Inteligência Artificial
20	Atividades relacionadas às áreas de conhecimento da Computação: Inteligência artificial
21	Roda Viva – Segurança e Bitcoin
22	Atividades relacionadas às áreas de conhecimento da Computação: Segurança
23	Trabalho
24	Roda Viva - Redes de Computadores
25	Atividades relacionadas às áreas de conhecimento da Computação: ? Redes de computadores
26	Roda viva – Sistemas operacionais
27	Atividades relacionadas às áreas de conhecimento da Computação: Sistemas operacionais

*R. A. P.*



28	Prova 2
29	Trabalho
30	Recuperação prova 2
Total: 72 horas/aula	

## 6. PROCEDIMENTOS METODOLÓGICOS

Aulas expositivas/dialogadas enquanto discutidos os assuntos de cunho teórico, evoluindo em tópicos específicos para exercícios práticos, demonstrações, contextualização baseada em publicações atualizadas. Uso de atividades em laboratórios com o objetivo de apresentar/exercitar os conceitos estudados.

## 7. AVALIAÇÃO DO PROCESSO ENSINO-APRENDIZAGEM

A avaliação será composta por duas notas parciais (NP1 e NP2).

A NP1 será composta por uma avaliação escrita (A1) e vários trabalhos (TTs) realizados durante o período da NP1 com o seguinte cálculo:

$$NP1 = (A1*0,7) + (TTs*0,3)$$

A NP2 será composta por uma avaliação escrita (A2) e vários trabalhos (TTs) realizados durante o período da NP2 com o seguinte cálculo:

$$NP2 = (A2*0,7) + (TTs*0,3)$$

Sendo que a média final (MF) será calculada com a fórmula:

$$MF = (NP1 + NP2) / 2$$

O plágio, a cópia de trabalhos e a cola serão tratados de forma rígida (nota 0 para os envolvidos na atividade em questão).

### 7.1 RECUPERAÇÃO: NOVAS OPORTUNIDADES DE APRENDIZAGEM E AVALIAÇÃO

Conforme o Regulamento da Graduação da UFFS se o resultado da avaliação for inferior a nota 6,0 (seis) o aluno terá direito a recuperação do aprendizado. Desta forma, será realizada prova de recuperação para as avaliações escritas realizadas na disciplina.

O cálculo da média após a(s) prova(s) de recuperação (PR) será feito da seguinte forma:

$$MF_{A1} = (((A1*0,5 + PR1*0,5) + A2) * 0,7) + (TTs * 0,3) \text{ (caso recuperação da A1)}$$

ou

$$MF_{A2} = (((A1 + (A2*0,5 + PR2*0,5)) * 0,7) + (TTs * 0,3) \text{ (caso recuperação da A2)}$$

## 8. REFERÊNCIAS

### 8.1 BÁSICA

CAPRON, H. L.; JOHNSON, J. A. **Introdução à Informática**. 8. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2004.

NORTON, P. **Introdução à Informática**. 1. ed. Rio de Janeiro: Makron Books, 1997.

*R. A. P.*

VELLOSO, Fernando de C. **Informática: conceitos básicos**. 7. ed. Rio de Janeiro: Campus, 2004.

ANTONIO, João. **Informática para Concursos: teoria e questões**. Rio de Janeiro: Campus-Elsevier, 2009.

## 8.2 COMPLEMENTAR

FEDELI, Ricardo D.; POLLONI, Enrico G. P; PERES, Fernando E. **Introdução à ciência da computação**. 2. ed. São Paulo: CENGAGE Learning, 2010.

HILL, Benjamin Mako; BACON, Jono. **O livro oficial do Ubuntu**. 2. ed. Porto Alegre: Bookman, 2008.

LANCHARRO, Eduardo Alcalde; LOPEZ, Miguel Garcia; FERNANDEZ, Salvador Peñuelas. **Informática básica**. São Paulo: Pearson Makron Books, 2004.

MANZANO, André Luiz N. G.; TAKA, Carlos Eduardo M. **Estudo dirigido de Microsoft Windows 7 Ultimate**. São Paulo: Érica, 2010.

MANZANO, A. L. N. G.; MANZANO, M. I. N. G. **Estudo dirigido de informática básica**. 7. ed. rev. atual. e ampl. São Paulo: Érica, 2007.

MEYER, M., BABER, R.; PFAFFENBERGER, B. **Nosso futuro e o computador**. Porto Alegre: Bookman, 1999.

MONTEIRO, M. A. **Introdução à organização de computadores**. 5. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2007.

OLIVEIRA, Ramon de. **Informática educativa**. 12. ed. Campinas: Papyrus, 2007.

SCHECHTER, Renato. **BROffice Calc e Writer: trabalhe com planilhas e textos em software livre**. Rio de Janeiro: Elsevier, 2003.

## 8.3 SUGESTÕES DE OUTRAS LEITURAS COMPLEMENTARES

Desafios de pesquisa em Computação (SBC). Disponível em [www.sbc.org.br](http://www.sbc.org.br)



Professor



Coordenador do curso

MARCO AURÉLIO SPOHN  
Siape nº. 1521671  
Coord. do Curso de Ciência da Computação  
Universidade Federal da Fronteira Sul-UFFS  
Campus Chapecó-SC