



Plano de Ensino

1. Dados de Identificação

Curso: Ciência da Computação
Componente: Introdução à Informática
Fase: Primeira
Ano/Semestre: 2012/2
Numero de Créditos: 4
Carga horária - Hora Aula: 72
Carga horária - Hora Relógio: 60
Professor: Fabrício Bueno Borges dos Santos

2. Objetivo Geral do Curso

O curso tem por objetivo a formação integral de novos cientistas e profissionais da computação, os quais deverão possuir conhecimentos técnicos e científicos e serem capazes de aplicar estes conhecimentos, de forma inovadora e transformadora, nas diferentes áreas de conhecimento da Computação. Adicionalmente, os egressos do curso deverão ser capazes de adaptar-se às constantes mudanças tecnológicas e sociais, e ter uma formação ao mesmo tempo cidadã, interdisciplinar e profissional.

3. Ementa

Fundamentos de informática. Conhecimentos de sistemas operacionais. Utilização da rede mundial de computadores. Acesso a ambientes virtuais de aprendizagem. Conhecimentos de editor de texto, planilha eletrônica e software de apresentação (textos, gráficos, tabelas, áudios, vídeos e imagens).

4. Justificativa

A Ciência da Computação tem como foco o estudo dos algoritmos, suas aplicações e de sua implementação, na forma de software, para execução em dispositivos computacionais. A disciplina de introdução informática tem por objetivo mostrar a evolução tecnológica e histórica dos sistemas computacionais para melhor compreensão dos sistemas computacionais modernos.

5. Objetivo

5.1 Geral

Compreender a evolução histórica da ciência da computação e como os sistemas computacionais modernos funcionam.

5.2 Específicos

- Estudar a evolução tecnológica dos sistemas computacionais;
- Compreender o contexto científico e histórico da ciência da computação;
- Estudar os grandes pensadores da ciência da computação;
- Identificar as diversas áreas do conhecimento que envolvem o curso de ciência da computação.



Universidade Federal da Fronteira Sul

6. Cronograma e Conteúdo Programático

Semana	Conteúdo
1	Estrutura curricular do curso de Ciência da Computação A profissão “Cientista da Computação” Aspectos éticos da profissão História da computação
2	Ambiente Virtual de Aprendizagem Modelo de Turing; Modelo de Von Neumann
3	Representação de Dados/Sistemas de Numeração
4	Organização de Computadores
5	Armazenamento de dados
6	Avaliação Escrita
7	Banco de Dados / Estrutura de dados e arquivos
8	Redes de Computadores
9	Sistemas Operacionais
10	Linguagens de Programação e Engenharia de software
11	Segurança / Inteligência Artificial
12	Avaliação Escrita
13	Editor de Texto
14	Editor de Planilha
15	Editor de Apresentação

7. Procedimentos Metodológicos (estratégias de ensino, equipamentos, entre outros)

Aulas expositivas com recursos multimídia e quadro/gis, discussões sobre artigos de revistas técnicas (tecnológicas) em sala de aula e utilização de laboratórios para a contextualização do conteúdo teórico exposto.

Horário de atendimento aos acadêmicos será nas segundas-feiras no período noturno.

8. Avaliação do Processo Ensino-Aprendizagem

A avaliação será realizada através de provas escritas, trabalhos e seminários. A composição da nota final (NF) é a média aritmética das notas parciais (NP): $NF = (NP1 + NP2) / 2$. O acadêmico terá a aprovação da disciplina se a sua NF for igual ou superior a 6. A cada nota parcial (NP), o aluno terá direito à recuperação, caso obtenha nota inferior a 6.



Horário de atendimento aos acadêmicos será preferencialmente às segundas-feiras das 13:30h às 17:30h (podendo o local de atendimento ser previamente combinado de acordo com o interesse dos alunos e disponibilidade de espaço físico).

9. Referências

9.1 Básicas

- CAPRON, H. L.; JOHNSON, J. A. **Introdução à Informática**. 8. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2004.
- NORTON, P. **Introdução à Informática**. 1. ed. Rio de Janeiro: Makron Books. 1997.
- VELLOSO, Fernando de C. **Informática: conceitos básicos**. 7. ed. Rio de Janeiro: Campus, 2004.
- ANTONIO, João. **Informática para Concursos: teoria e questões**. Rio de Janeiro: Campus-Elsevier, 2009.

9.1 Específicas

- FEDELI, Ricardo D.; POLLONI, Enrico G. P; PERES, Fernando E. **introdução à ciência da computação**. 2.ed. São Paulo: CENGAGE Learning, 2010.
- HILL, Benjamin Mako; BACON, Jono. **O livro oficial do Ubuntu**. 2. ed. Porto Alegre: Bookman, 2008.
- LANCHARRO, Eduardo Alcalde; LOPEZ, Miguel Garcia; FERNANDEZ, Salvador Peñuelas. **Informática básica**. São Paulo: Pearson Makron Books, 2004.
- MANZANO, André Luiz N. G.; TAKA, Carlos Eduardo M. **Estudo dirigido de microsoft windows 7 ultimate**. São Paulo: Érica, 2010.
- MANZANO, A. L. N. G.; MANZANO, M. I. N. G. **Estudo dirigido de informática básica**. 7. ed. rev. atual. e ampl. São Paulo: Érica, 2007.
- MEYER, M., BABER, R. e PFAFFENBERGER, B. **Nosso futuro e o computador**. Porto Alegre: Bookman, 1999.
- MONTEIRO, M. A. **Introdução à organização de computadores**. 5. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2007.
- OLIVEIRA, Ramon de. **Informática educativa**. 12. ed. Campinas: Papyrus, 2007.
- SCHECHTER, Renato. **BROffice Calc e Writer: trabalhe com planilhas e textos em software livre**. Rio de Janeiro: Elsevier, 2003.