

Plano de Ensino

1 Dados de Identificação

Curso: Ciência da Computação

Componente Curricular: Introdução à Informática — GEX002

Fase: 1^a — Noturno Ano/Semestre: 2013/2 Número de Créditos: 4

Carga Horária — hora aula: 72 Carga Horária — hora relógio: 60

Horário das aulas: Quintas-feiras (21h00 - 22h40) e Sextas-feiras (19h10 - 20h50)

Professor: Marcelo Cezar Pinto

2 Objetivo Geral do Curso

O curso tem por objetivo a formação integral de novos cientistas e profissionais da computação, os quais deverão possuir conhecimentos técnicos e científicos e serem capazes de aplicar estes conhecimentos, de forma inovadora e transformadora, nas diferentes áreas de conhecimento da Computação. Adicionalmente, os egressos do curso deverão ser capazes de adaptar-se às constantes mudanças tecnológicas e sociais, e ter uma formação ao mesmo tempo cidadã, interdisciplinar e profissional.

3 Ementa

Fundamentos de informática. Conhecimentos de sistemas operacionais. Utilização da rede mundial de computadores. Acesso a ambientes virtuais de aprendizagem. Conhecimentos de editor de texto, planilha eletrônica e software de apresentação (textos, gráficos, tabelas, áudios, vídeos e imagens).

4 Objetivos

4.1 Geral

Operar as ferramentas básicas de informática de forma a poder utilizá-las interdisciplinarmente, de modo crítico, criativo e pró-ativo.

4.2 Específicos

- Conhecer a área do conhecimento;
- Conhecer o curso e a universidade;
- Refletir sobre o processo de aprendizado como programador e cientista;
- Compreender o processo de conversão de bases e aritmética.

5 Cronograma e Conteúdo Programático

CH Parcial	Data	Conteúdo	Obs.
2	19/09/2013	Construção do Plano de Ensino.	
4	20/09/2013	Avaliação Diagnóstica (leitura e interpretação de texto, raciocínio lógico-matemático).	
6	26/09/2013	Portal CAPES — capacitação Biblioteca UFFS.	
8	27/09/2013	Uso da biblioteca — capacitação Biblioteca UFFS.	
10	03/10/2013	Universidade (estrutura e filosofia). Sistema de numeração decimal e aritmética. Sistema de numeração binária e aritmética.	
12	04/10/2013	Sistemas de numeração octal, hexadecimal e base genérica. Conversão entre bases. Lista de exercícios.	
14	10/10/2013*	DIVERSA	Uma lista de exercícios será indicada para compensar estas horas.
16	11/10/2013*	DIVERSA	Uma lista de exercícios será indicada para compensar estas horas.
18	17/10/2013*	LatinoWare (não haverá aula).	Uma atividade so- bre sistemas de nu- meração será indi- cada para compen- sar estas horas.
20	18/10/2013*	LatinoWare (não haverá aula).	Uma atividade so- bre sistemas de nu- meração será indi- cada para compen- sar estas horas.
22	24/10/2013	Roda Viva 1.	
24	25/10/2013	A área de Computação (subáreas e cursos de graduação). Avaliação sobre o Roda Viva 1.	
24	31/10/2013*	Semana Acadêmica (não haverá aula).	
24	01/11/2013*	Semana Acadêmica (não haverá aula).	
26	07/11/2013	O programador pragmático (filosofia e abordagem).	
28	08/11/2013	Roda Viva 2.	
30	14/11/2013	Prova de NP1 e data limite para entrega de exercícios de NP1.	

 $continua\,\dots$

... continua

CH Parcial	Data	Conteúdo	Obs.
30	15/11/2013*	Dia não letivo (Proclamação da República).	
32	21/11/2013	Discussão sobre a prova e divulgação de notas.	
34	22/11/2013	Prova de recuperação de NP1.	
36	28/11/2013	Roda Viva 3.	
38	29/11/2013	A área de Computação (sociedades). O programador pragmático (ferramentas).	
40	05/12/2013	Roda Viva 4.	
42	06/12/2013	O programador pragmático (ferramentas).	
44	12/12/2013	Roda Viva 5.	
46	13/12/2013	O programador pragmático (antes do projeto).	
48	19/12/2013	Roda Viva 6.	
50	20/12/2013	O programador pragmático (projeto).	
50	21/12/2013*	Início do Recesso	
50	05/01/2014*	Final do Recesso	
52	09/01/2014	Roda Viva 7.	
54	10/01/2014	Atividades relacionadas às áreas de conhecimento da Computação.	
56	16/01/2014	Roda Viva 8.	
58	17/01/2014	Atividades relacionadas às áreas de conhecimento da Computação.	
60	23/01/2014	Roda Viva 9.	
62	24/01/2014	Atividades relacionadas às áreas de conhecimento da Computação.	
64	30/01/2014	Roda Viva 10.	
66	31/01/2014	Atividades relacionadas às áreas de conhecimento da Computação.	
68	06/02/2014	Prova de NP2.	
70	07/02/2014	Entrega do trabalho de NP2 e divulgação de notas.	
70	13/02/2014*	Momento destinado para estudos.	
72	14/02/2014	Prova de recuperação de NP2	

Obs.: O plano e o cronograma podem ser alterados ao longo do semestre. O estudante deve consultar as atualizações, periodicamente, no ambiente Moodle. Os temas das atividades "Roda Viva" serão de acordo com a disponibilidade do entrevistado.

6 Procedimentos Metodológicos

A disciplina será conduzida a partir de quatro métodos: palestras, atividades práticas, resolução de exercícios e entrevistas. Os conteúdos teóricos serão apresentados na forma de palestra docente. Sempre que possível serão realizadas atividades práticas que envolvam a turma durante o período letivo para compreensão dos conceitos apresentados. Listas de exercícios serão repassadas periodicamente aos estudantes através da plataforma Moodle e dúvidas serão tratadas em aula. E, finalmente, a exposição das áreas de conhecimento da Computação serão realizadas através de sessões de entrevistas a um docente do curso, chamadas aqui de "Roda Viva" em alusão a estrutura do programa de televisão de mesmo nome.

Os estudantes serão solicitados a alimentarem um banco de perguntas sobre os temas das entrevistas através do Moodle. Para cada tema definido e divulgado previamente, haverá a escolha prévia de questões deste banco de perguntas. O professor da disciplina será o mediador da entrevista, selecionando a ordem das perguntas para melhor condução do tema. Será permitido o envio de perguntas ao entrevistado por qualquer outra pessoa, chamada de "internauta". Os estudantes poderão complementar perguntas ou formular novas durante o andamento da entrevista. A intenção do "Roda Viva" é introduzir algum tema com abrangência aos estudantes, que deverão realizar uma pesquisa prévia de forma a alimentar o banco de perguntas. Também tem o objetivo de mostrar os relacionamentos entre áreas distintas da Computação.

7 Avaliação do Processo de Ensino Aprendizagem

Conforme instrução normativa No. 001/Prograd/2010) Os alunos serão avaliados com base em seu desempenho nas seguintes atividades:

Notas Parciais 1 e 2 (NP₁ e NP₂, respectivamente). Cada nota parcial será composta por uma avaliação escrita (p_i) , com peso 0.4, pela participação em aula e no Moodle (a_i) — peso 0.2 —, pelo banco de perguntas do "Roda Viva" (b_i) — peso 0.2 — e pela resolução de exercícios (t_1) em NP₁ — peso 0.2 — e por um trabalho sobre \LaTeX (t_2) em NP₂ — peso 0.2 —, de acordo com a equação:

$$NP_i = 0.4 \times p_i + 0.2 \times a_i + 0.2 \times b_i + 0.2 \times t_i$$

Para cada NP_i será ofertada uma prova de recuperação (R_i) (substitutiva) para todos os que obtiverem média $NP_i < 6$. A reposição da nota de R_i se aplica somente à prova p_i , não substituindo os demais trabalhos. Durante os 5 minutos iniciais de R_i o aluno terá a oportunidade de decidir entre prestar a prova ou manter sua nota atual.

A média final será calculada utilizando a fórmula: $M = (NP_1 + NP_2)/2$.

Observações:

- As provas $(p_1 e p_2)$ serão sem consulta;
- Todas as avaliações serão individuais;
- Em caso de plágio nas avaliações, todos os estudantes envolvidos receberão nota zero.
- Todas as notas serão dadas com 1 casa decimal e os arredondamentos serão para o valor mais próximo.

8 Atendimento ao Estudante

Horário: Quartas-feiras das 21h00 as 22h30 e Quintas-feiras das 8h30 as 10h00.

Local: Sala 307 do Bloco B do campus definitivo.

Agendamento para outros horários deve ser feito através do email: marcelo.pinto@uffs.edu.br

Para outras comunicações deve ser utilizado o Moodle.

9 Políticas

9.1 Trabalho e/ou exercícios em atraso

Trabalhos, exercícios e provas recebidos após o prazo final determinado não serão avaliados. A responsabilidade pela entrega dentro do prazo cabe ao estudante e eventuais falhas de sistema ou de comunicação não dão direito a prorrogação de prazos.

9.2 Código de honra

Ao permanecer matriculado nesta disciplina, o estudante concorda com o seguinte código de honra, individual e coletivamente:

- Não darei ou receberei ajuda nas provas; não darei ou receberei auxílio não permitido em trabalhos
 e tarefas, na preparação de textos ou relatórios ou qualquer outra atividade que será utilizada pelo
 professor para avaliação.
- Não participarei de qualquer atividade que desrespeite este código de honra, bem como zelarei para
 o cumprimento deste pelos meus colegas.

Exemplos de conduta considerados violação ao código de honra incluem:

- Copiar a prova de outro ou permitir a outros a cópia da própria prova.
- Colaboração não autorizada.
- Plágio.
- Dar ou receber ajuda não permitida em avaliações feitas fora de período letivo.

Suspeitas de violações deste código serão investigadas e apreciadas pelo colegiado do curso. A violação deste código é um problema sério.

10 Referências Básicas

- [1] CAPRON, H. L; JOHNSON, J. A. *Introdução à Informática*. 8. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2004.
- [2] NORTON, P. Introdução à Informática. 1. ed. Rio de Janeiro: Makron Books, 1997.
- [3] VELLOSO, Fernando de C. Informática: conceitos básicos. 7. ed. Rio de Janeiro: Campus, 2004.
- [4] ANTONIO, João. Informática para Concursos: teoria e questões. Rio de Janeiro: Campus-Elsevier, 2009

11 Referências Complementares

- [1] FEDELI. Ricardo D.; POLLONI, Enrico G. P; PERES, Fernando E. *Introdução à ciência da computação*. 2. ed. São Paulo: CENGAGE Learning, 2010.
- [2] HILL, Benjamin Mako; BACON, Jono. O livro oficial do Ubuntu. 2. ed. Porto Alegre: Bookman, 2008.
- [3] LANCHARRO, Eduardo Alcalde; LOPEZ, Miguel Garcia; FERNANDEZ, Salvador Peñuelas. *Informática básica*. São Paulo: Pearson Makron Books, 2004.
- [4] MANZANO, A. L. N. G.; MANZANO, M. I. N. G. Estudo dirigido de informática básica. 7. ed. rev. atual. e ampl. São Paulo: Érica, 2007.
- [5] MEYER, M., BABER, R.; PFAFFENBERGER, B. Nosso futuro e o computador. Porto Alegre: Bookman, 1999.
- [6] MONTEIRO, M. A. Introdução à organização de computadores. 5. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2007.
- [7] OLIVEIRA, Ramon de. Informática educativa. 12. ed. Campinas: Papirus, 2007.
- [8] SCHECHTER, Renato. BROffice Calc e Writer: trabalhe com planilhas e textos em software livre. Rio de Janeiro: Elsevier, 2003.