



Universidade Federal da Fronteira Sul

Plano de Ensino

1. Dados de Identificação

Curso: Ciência da Computação
Componente Curricular: Programação II
Fase: 4
Ano/Semestre: 2011/2
Numero de Créditos: 4
Carga horária - Hora Aula: 72
Carga horária - Hora Relógio: 60
Professor: Claunir Pavan e Fernando Bevilacqua

2. Objetivo Geral do Curso

O curso tem por objetivo a formação integral de novos cientistas e profissionais da computação, os quais deverão possuir conhecimentos técnicos e científicos e serem capazes de aplicar estes conhecimentos, de forma inovadora e transformadora, nas diferentes áreas de conhecimento da Computação. Adicionalmente, os egressos do curso deverão ser capazes de adaptar-se às constantes mudanças tecnológicas e sociais, e ter uma formação ao mesmo tempo cidadã, interdisciplinar e profissional.

3. Ementa

Conceitos de aplicações para a Web. Linguagem de marcação HTML. Folhas de estilos CSS. Linguagens client-side e server-side. Desenvolvimento de aplicações para a Web.

4. Justificativa

As disciplinas de programação são bases teóricas para várias outras disciplinas do curso de computação além de proporcionar ao acadêmico conhecimentos necessários para modelar problemas reais para serem resolvidos por computadores.

5. Objetivo

5.1. Geral

Conhecer e aplicar as principais técnicas e ferramentas utilizadas no desenvolvimento de sistemas para a web.

5.2 Específicos

Desenvolver programas em linguagens para aplicações Web.

Conhecer e utilizar a arquitetura cliente-servidor em sistemas Web.

6. Cronograma e Conteúdo Programático

Total Parc.	Semana	Assunto	Leitura Recomendada
-------------	--------	---------	---------------------



Universidade Federal da Fronteira Sul

5	03-Ago-2011 05-Ago-2011	Apresentação da disciplina; características de uma aplicação Web; tecnologias existentes; projetos de aplicações Web; ferramentas de apoio ao desenvolvimento Web.	
10	10-Ago-2011 12-Ago-2011	Funcionamento do modelo cliente servidor; o que é um navegador web e quais suas características; instalação e configuração do ambiente de desenvolvimento. Modelo cliente servidor: serviços (HTTP, HTTPS, SFTP, DNS) e aplicações; organização de um servidor Web.	
15	17-Ago-2011 19-Ago-2011	Introdução à linguagem HTML: estrutura, principais tags, atributos. Avaliação G1.1 (lista de exercícios).	
20	24-Ago-2011 26-Ago-2011	Introdução ao XHTML: sintaxe, validação, módulos. Introdução ao CSS: sintaxe, especificação de estilos (id, class), formas de inserção (interna, externa e em-linha), estilo de texto, fontes, tabelas, margens, bordas...	
25	02-Set-2011	Linguagem PHP: introdução, Introdução; Funcionamento junto ao servidor web; sintaxe básica; funcionamento de variáveis (fracamente tipadas) e dos comandos principais (loops, condicionais, etc).	
27.5	09-Set-2011	Linguagem PHP: Criação de funções; organização de funções em bibliotecas; utilização de include/require_once.	
32.5	14-Set-2011 16-Set-2011	Linguagem PHP: Manipulação de formulários; Métodos GET e POST para envio de dados; utilização de \$_GET, \$_POST e \$_REQUEST.	
37.5	21-Set-2011 23-Set-2011	Avaliação G1.2 (lista de exercícios). Linguagem PHP: Introdução a cookies e sessões.	
42.5	28-Set-2011 30-Set-2011	Linguagem PHP: Aprofundamento sobre cookies, sessões e autenticação.	
47.5	05-Out-2011 07-Out-2011	Introdução a orientação a objetos; criação de classes e métodos. Avaliação G1.3 (lista de exercícios).	
50	14-Out-2011	Prova P1.	
55	19-Out-2011 21-Out-2011	Linguagem PHP: integração com banco de dados, conexão, criação de tabelas.	



Universidade Federal da Fronteira Sul

57.5	26-Out-2011	Linguagem PHP: inserção, seleção e atualização em banco de dados. <i>Avaliação G2.1 (lista de exercícios).</i>	
60	04-Nov-2011	Introdução ao JavaScript: objetos, métodos, validação, DOM.	
65	09-Nov-2011 11-Nov-2011	Introdução ao Ajax: objeto XMLHttpRequest, XMLHttpRequest, integração Ajax + PHP, integração Ajax + Banco de dados. Introdução à biblioteca JQuery: sintaxe, eventos, efeitos, manipulação HTML, CSS e AJAX. Introdução a RIA (Rich Internet Application): formatos RIA (Rich Internet Application): frameworks <i>Avaliação G2.2 (lista de exercícios).</i>	
70	16-Nov-2011 18-Nov-2011	Apresentação de trabalhos.	
72	23-Nov-2011	Prova P2.	

Obs.: O plano e cronograma podem ser alterados ao longo do semestre. O aluno deve consultar as atualizações, periodicamente, através do ambiente Moodle.

7. AVALIAÇÃO

7. Procedimentos Metodológicos (estratégias de ensino, equipamentos, entre outros)

Conduzir a disciplina com aulas expositivas/dialogadas enquanto discutidos os itens de cunho teórico, evoluindo em tópicos específicos para exercícios práticos, demonstrações, contextualização baseada em publicações atualizadas. Uso de atividades em laboratórios com o objetivo de apresentar/exercitar os conceitos estudados.

8. Avaliação do Processo Ensino-Aprendizagem

Uso de abordagens tais como: avaliações teóricas e práticas, exercícios extra-classe, trabalhos de implementação.

As avaliações serão agrupadas em dois momentos (conforme instrução normativa No. 001/Prograd/2010) Notas Parciais 1 e 2 (NP1 e NP2, respectivamente). A NP1 será composta por uma avaliação escrita (P1) e trabalhos (G1) realizados até a data da prova, com o seguinte cálculo:

$$NP1 = P1*0,7 + G1*0,3$$

sendo G1 calculado da seguinte forma:

$$G1 = (T1 + T2 + \dots Tn) / n$$

onde Ti representa a nota de um trabalho, variando de 0 (zero) a 10.



Universidade Federal da Fronteira Sul

A NP2 será composta por uma avaliação escrita (P2) e trabalhos (G2) realizados até a data da prova, com o seguinte cálculo:

$$NP2 = P2*0,7 + G2*0,3$$

sendo G2 calculado da seguinte forma:

$$G2 = (T1 + T2 + \dots Tn) / n$$

onde Ti representa a nota de um trabalho, variando de 0 (zero) até 10.

A média final (MF) será calculada como $MF = (NP1 + NP2)/2$

Para cada NP será ofertada prova de recuperação (RP) em horário extra-classe. A reposição de nota se aplica somente à prova, não substituindo os trabalhos. Além disso, RP não substitui P, mas sim é feita uma média entre RP e P. Dessa forma, para os alunos que prestarem RP o cálculo de NP é definido por: $NP = ((P + RP)/2)*0,7 + G*0,3$.

Durante os 5 minutos iniciais de RP o aluno terá a oportunidade de avaliar a prova e decidir entre prestar ou não a mesma. Para os que decidirem por não prestar RP o cálculo de NP não é alterado.

Aos estudantes que não obtiverem média final igual ou superior a 6 será oferecido um exame final (EF). A nota do EF substituirá as notas das provas P1 e P2 (note que as notas dos trabalhos não são afetadas) e o cálculo da NP1 e NP2 e NP será recalculada. A média final mínima de 6 pontos mantém-se para fins de aprovação.

- Em caso de se identificar plágio e/ou cola, o aluno recebe nota zero no trabalho ou prova.
- Para os trabalhos, o uso de conteúdo da Internet, livros, colegas, etc... é permitido desde que a fonte seja citada. Contudo, a nota do trabalho será proporcional ao conteúdo original.

9. Atendimento ao aluno

Horário: Quarta-feira entre 14:00 e 16:00

Local: Sala dos professores

Fora desse horário somente com agendamento através do email: claunir.pavan@uffs.edu.br ou fernando.bevilacqua@uffs.edu.br

10. Referências Básicas

SILVA, Mauricio Samy. **Criando Sites com HTML**: Sites de Alta Qualidade com HTML e CSS. São Paulo: Novatec, 2008.

FREEMAN, Eric. **Use a Cabeça HTML com CSS e XHTML**. Rio de Janeiro: Alta Books, 2008.

DEITEL, H. M.; DEITEL, P. J.; NIETO, T. R. **Internet e world wide web**: como programar. 2.ed. Porto Alegre: Bookman, 2003.

SOARES, Walace. **PHP 5**: Conceitos, Programação e Integração com Banco de Dados. São Paulo: Érica,



Universidade Federal da Fronteira Sul

2004.

NIEDAUER, Juliano. **Desenvolvendo Websites com PHP**. São Paulo: NOVATEC, 2004.

GOLÇALVES, Edson. **Desenvolvendo Aplicações Web com JSP, Servlets, Java Server Faces, Hibernate, EJB 3 Persistence e Ajax**. 1. ed. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2007.

11. Referências Complementares

BRAGA, Bruno da Rocha. **Web development: usando o visual HTML editor**. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2002.

CASTAGNETTO, Jesus et al. **Profissional PHP programando**. São Paulo: Makron Books, 2001. 770 p.

RAMALHO, José Antonio Alves. **HTML avançado**. Rio de Janeiro: Makron Books do Brasil, 1997.

THAU, Dave. **O livro de JavaScript**. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2001.